

DISTRICT DE FOOTBALL DU MORBIHAN

CLUBS DES CHAMPIONNATS NATIONAUX, REGIONAUX et de DISTRICT
EN SUREFFECTIF PAR RAPPORT AU STATUT DE L'ARBITRAGE

Au 15 Mai 2020

<u>Clubs</u>	<u>Division</u>	<u>Nombre prévu</u>	<u>Nombre effectif</u>	<u>Surplus</u>	<u>Depuis</u>	<u>Muté supp.</u>	<u>Observations</u>	<u>Equipes bénéficiaires</u> A préciser par le club
ARZANO	D1	2	3	1	2019	non		
BAUD	R3	3	4	1	2017	OUI	1 muté	
BEIGNON	D2	1	2	1	2019	non		
BERRIC LAUZACH	D2	1	2	1	2019	non		
CADEN	D2	1	3	2	2018	OUI	1 muté	
CARENTOIR	D1	2	3	1	2016	OUI	1 muté	
CAUDAN	D1	2	3	1	2019	non		
CLEGUER Kerchopine	D2	1	2	1	2017	OUI	1 muté	
CRUGUEL	R3	3	4	1	2016	OUI	1 muté	
GUER	R2	4	5	12	2017	OUI	1 muté	
INGUINIEL	D2	1	3	2	2019	non		
LE FAOUE	D1	2	3	1	2019	non		
LE SOURN	D2	1	2	1	2015	OUI	1 muté	
LES FOUGERETS St M.	D2	1	3	2	2017	OUI	1 muté	
St Co LOCMINE	N3	6	8	2	2017	OUI	1 muté	En Ligue ou District
FC LORIENT	L2	10	12	2	2017	OUI	1+1 MUTES	En Ligue ou District
LORIENT KERYADO	D2	1	2	1	2019	non		
MELRAND	D2	1	2	1	2018	OUI	1 muté	
MERLEVENEZ	D1	2	3	1	2018	OUI	1 muté	

MOHON St MALO	D3	0.5	2	1	2019	non		
PLAUDREN	D1	2	3	1	2017	OUI	1 muté	
PLEUCADEUC	D2	1	3	2	2016	OUI	1 muté	
PLEUGRIFFET	D2	1	3	2	2018	OUI	1 muté	
PLUMERGAT Mériadec	D1	2	4	2	2019	non		
GSI PONTIVY	N3	6	7	1	2017	OUI	1 muté	En Ligue ou District
CS QUEVEN	R3	3	4	1	2013	OUI	1 muté	
RIANTEC OC	D1	2	3	1	2012	OUI	1 muté	
SENE	R1	5	7	2	2017	OUI	1 muté	
SAINT ALLOUESTRE	D3	0.5	2	1	2017	OUI	1 muté	
FC 3G St GERAND	D2	1	3	2	2016	OUI	1+1 MUTES	
AS St JEAN BREVELAY	D3	0.5	2	1	2019	non		
Ste ANNE d'AURAY	D2	1	2	1	2018	OUI	1 muté	
TREDION	D3	0.5	2	1	2017	OUI	1 muté	
Ménimur VANNES	R2	4	53	1	2018	OUI	1 muté	
VANNES OC	N2	7	8	1	2019	non		

Les clubs bénéficiant d'un ou deux muté(s) supplémentaire(s) doivent indiquer dans quelle équipe ils souhaitent l'utiliser

Sauf avis contraire (avant le 15 août) le muté supplémentaire sera affecté à l'équipe A et s'il y a 2 mutés l'un sera affecté à l'équipe A et l'autre à l'équipe B

Un club ayant droit à plusieurs mutés supplémentaires pour divers motifs ne peut en utiliser qu'un seul par équipe