

# ARBITRAGE

## ACTION TERRAIN

### Le parcours de l'arbitre

U10  
U13

**Compétences visées :** Tenir le rôle d'arbitre central

**L'objectif de l'atelier :** Sensibiliser sur la gestuelle appliquée à la fonction d'arbitre

#### Modélisation de l'atelier :



#### Consignes de l'atelier :

- Matérialiser 2 zones sur le terrain :
  - La zone « évolution » : l'arbitre évolue sur le terrain.
  - La zone « décision » : l'arbitre adapte sa gestuelle et sa signalisation en fonction de la consigne émise par l'animateur.
- Réaliser une présentation collective de toutes les gestuelles associées à la fonction d'arbitre central : Signaler un pénalty - un coup franc direct pour la défense, un coup franc indirect, un coup de pied de coin, un coup de pied de but, un hors-jeu etc...
- Réaliser le parcours technique avec un ballon au pied dans la zone «évolution ».
- Se présenter dans la zone « décision ».
- Demander à l'arbitre d'adopter une signalisation en fonction d'une situation de jeu énoncée : Un pénalty - un coup franc direct pour la défense, un coup franc indirect, un coup de pied de coin, un coup de pied de but, un hors-jeu etc...
- Intervenir pour valider ou non la signalisation réalisée par le joueur.
- Réaliser un débriefing collectif sur l'exercice réalisé.

#### Espace nécessaire :

Terrain de football

#### Encadrement souhaité :

2 personnes

#### Effectif idéal :

10 à 15 joueurs

#### Durée de l'action :

30 minutes

#### Matériel nécessaire :

Sifflots - Ballons - Coupelles - Cerceaux - Cônes

#### Remarque :

Possibilité de réaliser l'atelier avec ou sans ballon, par équipe ou en individuel avec un système de points (chronométrage du parcours) et des bonus/malus selon la gestuelle utilisée.