



Règlement Championnat Loisir football en marchant

District de football du Morbihan

Le District vous propose un championnat loisir de football en marchant. Afin de proposer une pratique régulière la saison sera construite comme suit :

- **Rassemblement de début de saison** : Samedi 6 septembre 2025 à Baud au siège du District
- **Championnat** : Octobre/Mars
- **Rassemblement de fin de saison** : Samedi 18 avril 2026 à Baud au siège du District

▪ Opération soyons sportifs

Avant les rencontres, les Joueur(se)s, Arbitres et Encadrants doivent suivre le **Protocole Esprit Sportif** en entrant sur le terrain. Les participants s'alignent sur le terrain et se saluent.

A la fin de la rencontre, les encadrants d'équipes montrent l'exemple et doivent veiller à ce que leurs joueur(se)s aillent saluer les adversaires ainsi que les arbitres.

▪ Organisation prévisionnelle :

Le District Morbihan de football organise un critérium loisir de football en marchant pendant la saison 2025/2026. Le District construit le calendrier prévisionnel des rencontres qui sera construit (et susceptible d'être modifié selon le nombre d'engagés). Une feuille de match est à transmettre au District dans les 72h suivant la rencontre à competitionsfoot56.fff.fr. Afin de limiter les déplacements et tendre vers une démarche éco-responsable les clubs ont la possibilité d'effectuer des rencontres à mi-distance sur les terrains Foot5 du District à Baud. Il sera impératif d'effectuer une réservation le cas échéant.

▪ Qualifications et licences

Tous les règlements de la FFF sont applicables. Les joueurs et joueuses doivent détenir une licence loisir ou santé.

Cas particulier : Un dirigeant souhaitant participer au critérium doit prendre une licence loisir, cette dernière sera remboursée au club en fin de saison sur demande à la Ligue de Bretagne de Football.

Le critérium est ouvert aux hommes de + de 50 ans et aux femmes de plus de 40 ans.

Les hommes de moins de 50 ans et les femmes de moins de 40 ans ayant un déficit physique, une perte de mobilité sont autorisés à participer au critérium (avec certificat médical).

▪ Catégories d'âges

Dans la mesure du possible il est préférable d'organiser des rencontres selon la formule suivante :

*Rencontres 50/60 ans

*Rencontres + de 60 ans

▪ REGLES DU JEU

1. Définition du déplacement en marchant

- Les joueurs doivent uniquement marcher (un pied doit toujours être en contact avec le sol).
- Interdiction de courir, de trotter, de sauter avec ou sans le ballon.

2. Utilisation du ballon

- 3 touches de balle maximum (possibilité de s'accorder entre clubs pour des touches illimitées)
- Le ballon ne doit pas dépasser la hauteur « d'homme » (au niveau de la tête), excepté pour les tirs au but.

Possibilité de s'accorder sur la hauteur de hanche

3. Surface de réparation

- Les joueurs de champ ne peuvent pas rentrer dans la surface de réparation
- Le gardien de but ne peut pas sortir de sa surface.

4. Le hors-jeu

- Pas de hors-jeu en football en marchant

5. Les remises en jeu

- Les touches et les corners s'effectuent aux pieds.
- Distance de 2 m entre le ballon et les joueurs adverses
- 2 façons pour effectuer les touches : en passe ou en conduite de balle (maximum 3 touches).

❖ **Le corner :**

PAS DE CORNER : Si le gardien dévie le ballon en sortie de but. Relance au pied ou à la main.

CORNER : Si le ballon sort des limites ou touche le filet (Foot5) en ayant été touché par un joueur.

6. **Le jeu du gardien de but**

- Le gardien de but peut relancer à la main ou au pied sur ballon au sol.
- Les passes au gardien sont autorisées, celui-ci peut s'en emparer avec les mains ou les pieds.

7. **Les coups francs et coups de pied de réparation**

- Les tacles, charges et contacts sont interdits.
- Tous les coups francs sont indirects.
- Distance de 2 m entre le ballon et les joueurs adverses pour les coups francs.
- Si le coup franc est trop proche de la surface de réparation (moins de 2 mètres), un recul de 2 mètres sera effectué afin de permettre à la défense adverse de se mettre à distance.

8. **Les tirs**

- Uniquement dans le camp adverse.
- Interdiction de marquer directement sur l'engagement.
- Pas de restriction de hauteur

Particularité du terrain synthétique avec parois (type terrain foot5)

- Utilisation des parois latérales en ricochet pour jouer.
- Interdiction aux joueurs de s'appuyer sur les parois.

Conseils :

Pas de port de bijoux, chaines, colliers. Runnings, baskets sur les terrains indoor ou synthétiques, chaussures moulées en extérieur sur les terrains en herbe ou baskets (chaussures vissées prohibées)

- Matérialiser une surface de réparation conséquente pour éviter une trop grande proximité pour les tirs aux buts
- Possibilité d'aménagement des règles en fonction des publics et des installations, se mettre d'accord avant le début de la rencontre ou du rassemblement.
- L'autoarbitrage est préconisé.

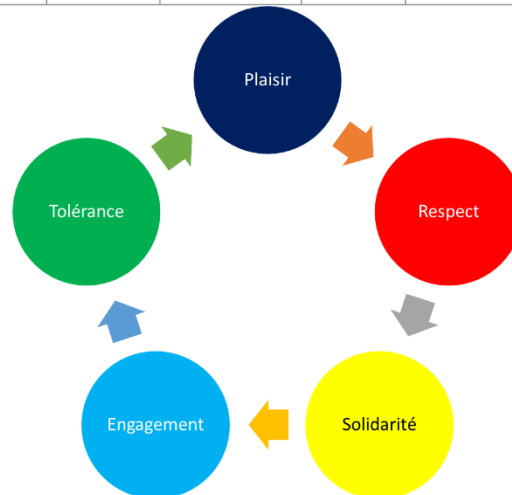


9. **Les sanctions**

FAUTES	SANCTION SPORTIVE		SANCTION ADMINISTRATIVE POSSIBLE DANS LE CADRE COMPETITIF
Le ballon dépasse la hauteur des hanches (excepté sur un tir au but)	Coup Franc Indirect (à l'endroit de la passe)	CUMUL FAUTES D'EQUIPE	
- Courses des joueurs - Tacle, charge, contact, main des joueurs de champ - Plus de 3 touches de balle - Les joueurs de champ <u>pénètrent</u> dans la surface adverse	Coup Franc Indirect (à l'endroit de la faute)	Temps de jeu inférieur ou égal à 10 minutes : 3 fautes cumulées par équipe Temps de jeu supérieur à 10 minutes : 5 fautes cumulées par équipe	Carton jaune Carton rouge
Contestation		Si 3 ou 5 fautes cumulées d'équipe en fonction du temps de jeu = COUP DE PIED DE REPARATION	2 minutes d'exclusion Carton jaune Carton rouge
- Le gardien de but sort de sa surface de réparation - Un joueur de champ <u>pénètre</u> dans sa propre surface de réparation	Coup de pied de réparation		Carton jaune Carton rouge

CADRE DE LA PRATIQUE - RECOMMANDATIONS

	ESPACE (+/- 5m)	NOMBRE DE JOUEURS (dont gardien de but) +/- 1 joueur	BALLON	SURFACE DE REPARATION	DIMENSION DES BUTS	COUP DE PIED DE REPARATION (Penalty)	TEMPS DE JEU	EQUIPEMENTS
TERRAIN - GYMNASE	40 x 20 m	6 c 6	Futsal	Tracé existant	Buts existants	A 6m Avec un seul pas d'élan	60 min maximum Modulable en fonction des publics (âge et handicap)	Port des baskets, tennis et chaussures pour terrain synthétique ou futsal. (Chaussures de football à crampons interdites)
TERRAIN – FOOT5	Longueur : 30 à 35 m Largeur : 18 à 20 m	5 c 5	Futsal, classique T4 ou T5 (en fonction des catégories)					
TERRAIN EXTERIEUR	40 x 20 m	6 c 6						
	35 x 20 m	5 c 5						
	30 x 18 m	4 c 4						
				Largeur : 8m Profondeur : 6m (En expérimentation)	Largeur : 4m Hauteur : 1,8 à 2m		Privilégier les tiers temps quart temps	Port des protégés tibia conseillé Rappel : pas de bijoux



Plaisir : L'objectif prioritaire. Retrouvez des sensations positives pour les anciens pratiquants. Découvrir la pratique pour les néophytes dans un cadre agréable.

Tolérance : Accueillir tous les pratiquants et pratiquantes selon leur niveau ou handicap physique, leur genre, leur expérience dans la pratique

Solidarité : Faire preuve de solidarité quand une équipe ne possède pas suffisamment de pratiquants (adapter la surface de jeu, le rapport numérique avec par exemple du 4c4 au lieu du 5c5, prêter des joueurs de sa propre équipe si le cas de figure se présente

Engagement : La participation au critérium engage à réaliser des rencontres régulières tout au long de la saison

Respect : Respect des adversaires lors des rencontres en préservant l'intégrité physique et mentale. Accueillir les équipes adverses dans de bonnes conditions (vestiaires, terrain tracé, ballons gonflés, arbitre bénévole) et convivial (café d'accueil, collation d'après match)