



REGLEMENT & LOIS DU JEU

CHAMPIONNAT Départemental FUTSAL

U15 et U18 Garçons 2021/2022

Règlement général

Les **engagements** des clubs se font via footclub ou via la fiche d'engagement dûment remplie à transmettre avec la boîte officielle du club au service compétition du District.

Les clubs doivent **transmettre** le nom et adresse de la salle de pratique et les créneaux envisagés.

Les clubs ont la **possibilité** de jouer leur journée de championnat **sur 3 semaines ouvrées**.

Les clubs ont **obligation** de transmettre au District le lieu, jour et horaires de leurs rencontres.

Les clubs **ne bénéficiant pas** de salle joueront l'intégralité de leurs matchs à l'extérieur.

Le club recevant, ne disposant pas de créneau fixe au sein de sa commune, peut jouer dans une salle hors commune en proximité, avec accord du club adverse

A l'issue des 6 journées, le classement général du Championnat Départemental Futsal de chaque catégorie sera établi en cumulant l'ensemble des résultats et points obtenus par chaque équipe.

Sera déclarée vainqueur du Championnat Départemental U15G et U18G l'équipe qui terminera à la 1^{ère} place de ce classement général final.

Calendrier

-**J1**: Semaine 45 à 47: (Du Lundi 8 Novembre au Dimanche 28 Novembre 2021)

-**J2**: Semaine 48 à Semaine 50: (Du Lundi 29 Novembre au Dimanche 19 Décembre 2021)

-**J3**: Semaine 1 à semaine 3: (Du Lundi 3 Janvier au Dimanche 23 Janvier 2021)

-**J4**: Semaine 5 à Semaine 7: (Du Lundi 31 Janvier au Dimanche 20 Février 2022)

-**J5** : Semaine 10 à 12 (Du Lundi 7 Mars au Dimanche 27 Mars 2021)

-**J6**: Semaine 14 à 16: (Du Lundi 4 Avril au Dimanche 24 Avril 2021)

Jours et horaires des matchs

Pour chaque catégorie, les rencontres d'une même journée auront lieu sur l'un des créneaux horaires suivants :

- Du Lundi au Jeudi : Début de rencontre 20h maximum
- Le Dimanche : Entre 10h et 12h

Opération « soyons sportifs »

Avant les rencontres, les Joueurs, Arbitres et Encadrants doivent suivre le **Protocole Esprit Sportif** en entrant sur le terrain. Les participants s'alignent sur le terrain et se saluent.

A la fin de la rencontre, les encadrants d'équipes montrent l'exemple et doivent veiller à ce que leurs joueuses aillent saluer les joueurs rencontrés ainsi que les arbitres.

Tous les cas de discipline, stipulés sur les feuilles de match, seront étudiés par la ou les commissions compétentes.

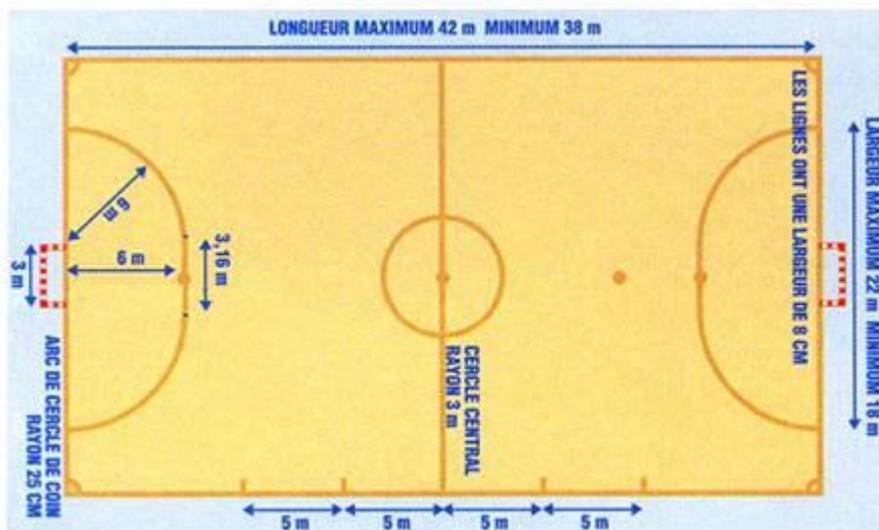
Le ballon :

- Ballon spécifique futsal de **taille 4**.



❑ **Terrain de jeu :**

- Terrain de handball (intérieur ou extérieur).
- Délimité par des lignes jaunes : lignes de touche, de but et surface de réparation (trait plein continu à 6 mètres).
- Point de penalty à 6 mètres en face du but (sur la ligne de surface de réparation).
- Point d'engagement au centre du terrain.



❑ **Nombre de joueurs :**

- 5 joueurs sur le terrain dont le gardien (5 remplaçants au maximum).
- Nombre illimité de remplacements.
- Les changements peuvent s'effectuer à tout moment de la partie (possession ou non possession de balle). Mais le joueur remplacé doit être sorti avant que le remplaçant ne pénètre sur le terrain, et cela par la zone médiane du terrain (5 mètres de part et d'autre de la ligne médiane) (Avec si possible, utilisation de chasubles pour les remplaçants / remplacements).

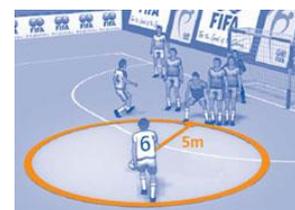
Participation aux rencontres :

- U15G : Les licenciés U14-U15 G+ les licenciés U13 G (si surclassement et à raison de 3 maximum par équipe).
- U18G : Les licenciés U16-U17-U18 G + les licenciés U15 G (si surclassement).

Le nombre de joueurs « mutés » par équipe est fixé à **4 maximum**. (dont 2 hors période maximum)

❑ **Fautes et comportement :**

- Pas de contact (Pas de charge).
- Tous les coups francs sont directs (adversaires à **5m**).
- Tacles interdits dans les duels. On ne peut donc lutter pour la conquête du ballon que debout. (Le seul tacle autorisé est celui de récupération de ballon alors qu'il n'y a aucun adversaire autour de ce joueur).



Pour l'exécution des Coup-Francs :

- Le ballon doit être immobile.
- Les joueuses adverses sont à 5 mètres.
- 4'' pour jouer le coup-franc.
- Le même joueur ne peut pas toucher deux fois de suite le ballon.

Quelques cas particuliers – quelques précisions :

- Suite à une sortie de but, la remise en jeu se fera par le gardien de but à la main depuis sa surface de réparation (impossibilité de marquer directement).
- Il faut que le ballon sorte de la surface de réparation pour qu'il soit considéré en jeu.
- La relance à la main du gardien de but peut être effectuée au sol ou aérienne et peut dépasser le milieu de terrain sans avoir touchée le sol
- Les rentrées de touche seront effectuées au pied (ballon arrêté sur la ligne ou 20 cm derrière), un but ne pouvant être marqué directement, les adversaires devront se tenir à 5m. La joueuse a 4'' pour jouer le ballon à partir du moment où il a pris possession de celui-ci.
- Sur coups-francs et coups de pied de coin, les adversaires devront se tenir à plus de 5m du ballon.
- Tous les coups-francs sont directs, mais en cas de remise au gardien par un partenaire avec prise du ballon à la main : coup-franc direct sur la ligne des 6m au plus près de la faute.
- Toute faute commise par une équipe dans sa surface de réparation sera sanctionnée d'un penalty (6m).
- Si le ballon touche le plafond, on reprend le jeu par une rentrée de touche.



Tous les coups francs directs sont comptabilisés sur l'ensemble du match :

.A partir de la 4ème faute et les suivantes pour les matches de - de 10 min

.A partir de la 5ème faute et les suivantes pour les matches de 10, 11, 12, 13 et 14 min

.A partir de la 6ème faute et les suivantes pour les matches de 15 min et +

Sanction : coup franc sans possibilité de mur (10 m à partir de U15) tiré avec intention de marquer

Temps de jeu / Durée des rencontres

- Match de 2x20 avec **Chrono Arrêté**
- Match de 2x30 avec **Chrono Défilant**

Temps-mort et Cumul des Fautes :

Il est possible de demander un « **temps mort** » d'une minute par période (Si le match dure plus de 1x16'). Il faut en faire la demande à l'arbitre quand on est en possession de la balle. *(Ne peut être utilisé dans les 3 dernières minutes du match)*

Cumul des fautes : Au-delà de 5 fautes cumulées par équipe et par match, l'équipe fautive, sera pénalisée par un penalty à 10 mètres pour chaque faute supplémentaire.

Gardien de but

- Un gardien ne peut pas saisir avec les mains une passe bottée délibérément par un coéquipier (coup franc direct).
- Si le gardien s'empare du ballon avec les mains hors de sa surface : coup franc direct là où le gardien a touché le ballon des mains.
- Le gardien doit remettre le ballon en jeu exclusivement à la main : dans les 4 secondes et à l'extérieur de la zone des 6 mètres (coup franc direct s'il touche deux fois de suite le ballon *).
- Tacle interdit pour le gardien dans les duels en dehors de la surface de réparation. (Pied(s) en avance sur le corps)

Précision : Sur une passe en retrait volontaire au pied d'un partenaire, le gardien de but doit jouer au pied et, dans ce cas elle est libre de transmettre le ballon sur l'ensemble du terrain (si il prend le ballon à la main : coup-franc indirect). Il a toujours 4'' pour transmettre le ballon à un partenaire.

* Si le gardien est sollicité une première fois par un partenaire, il ne pourra l'être une seconde fois durant la même possession tant que le ballon reste en jeu ou tant que l'équipe adverse ne l'aura pas récupéré.

Coup de pied réparation :

- Point de réparation à 6 mètres de la ligne de but.
- Joueuses adverses et partenaires à 5 mètres.
- La gardienne de but doit être sur sa ligne.



Coup d'envoi et reprise de jeu :

- Engagement au centre du terrain au début de chaque période et après chaque but.

- Coup d'envoi vers l'avant et joueurs adverses à 5 mètres (derrière le rond central).

❑ **Rentrée de touche :**

- Le ballon doit être entièrement sorti.
- Exécution : exclusivement au pied : ballon arrêté sur la ligne (ou 20 cm derrière maximum). Ballon à l'arrêt.
- Pas de but direct : reprise du jeu par coup de pied de but (but adverse) ou but ou coup de pied de coin (propre but).
- Joueurs adverses à 5 mètres.
- Exécution dans les 4 secondes à compter de l'instant où le ballon est placé sur la ligne.
- Rentrée de touche accordée à l'équipe adverse lorsque le ballon touche le plafond ou tout autre élément extérieur. La rentrée de touche sera effectuée sur un côté à hauteur de l'impact.

❑ **Coup de pied de coin (Corner)**

- Uniquement aux pieds.
- Joueurs adverses à 5 mètres.
- Ballon doit être placé dans l'arc de cercle 20 cm pour l'exécution.
- Exécution dans les 4 secondes à compter de l'instant où le ballon est placé dans l'arc de cercle.



❑ **But marqué :**

- Un but peut être marqué de n'importe quel endroit du terrain sauf :
 - sur une relance à la main de la gardienne
 - directement sur une rentrée de touche
 - directement sur un coup d'envoi
- Le ballon doit franchir totalement la ligne.

❑ **Décompte des Points :**

Victoire : 4 points

Match Nul : 2 points

Match Perdu : 1 point

Forfait : 0 point

En cas d'égalité entre 2 équipes, elles seront départagées par le Goal average particulier.

Si des équipes sont à égalité et se sont toutes rencontrées :

1. Nombre de points entre les équipes ex aequo (*nouveau classement entre les équipes à égalité*)
2. Le goal-average général
3. La meilleure attaque
4. Une série de 3 tirs au but par équipe

❑ **Le hors-jeu :**

- Pas de hors-jeu en futsal.

Pour tous les points non prévus par ce document, il en reviendra aux commissions d'étudier et prendre une décision pour tout litige éventuel

CONTACT District Morbihan de Football

GUILLOU Christophe Conseiller Technique Départemental Mail : cguillou@foot56.fff.fr 06 48 73 34 04