PREPARER SA FMI POUR LE MATCH

LIGUE DE BRETAGNE DE FOOTBALL

FMI & ÉQUIPE RECEVANTE

Tuto FMI #1

1 — Au Début de saison : Avant le 1er match

Je vérifie le bon fonctionnement de mon compte utilisateur

- ✓ Je vérifie **si mon compte utilisateur est actif** en me connectant sur *Footclubs*. Cliquer sur mot de passe oublié si besoin.
- ✓ Je vérifie **si mon compte est bien paramétré** pour mon match: Le match doit apparaitre à partir du mardi sur l'application FMI

Si ce n'est pas le cas, contactez votre Correspondant Footclubs

2 — Du Mardi jusqu'au soir de la veille du match

Je prépare mon équipe

- ✓ Je **prépare mon équipe sur l'interface web** via un ordinateur (*https://fmi.fff.fr*) avec les moteurs de recherche:

- Sélectionner le match,
- Appuyer sur « *Préparer votre équipe* »,
- Sélectionner les joueurs et la composition puis enregistrer,

3 — Le matin du match jusqu'à 2h avant le coup d'envoi

Je récupère les données sur la tablette

- ✓ Je vérifie que la **tablette est bien chargée** (minimum 75%),
- ✓ **Je me connecte sur la tablette** avec mon compte *footclubs* sur l'application FMI
- ✓ Je sélectionne « **Récupération des rencontres** »
- ✓ Je récupère les données du match en cliquant sur « **chargement des données du match** »

4 — Avant et après la rencontre

Je gère la FMI le jour du match

- ✓ **Avant la rencontre** (hors connexion de préférence) :
  - Saisir ses identifiants / Ouvrir la feuille de match / Créer un Mot de passe « Rencontre »,
  - Vérifier et/ou modifier sa composition puis valider la FMI,
  - Signatures d'avant match.
- ✓ **Après la rencontre:**
  - Saisir les faits de match (Blessures, si besoin observations et réserves)
  - Vérifier les informations saisies (score, attribution des cartons, mention « n'a pas participé à la rencontre »...)
  - Signatures d'après match,
  - Vérifier que la tablette est connectée,
  - Clôturer et transmettre la FMI (dans un délai de 24h max)
  - Vérifier la transmission de la FMI : le score doit s'afficher sur le site de la Ligue.