



# Challenge départemental Futsal

U13G-Tour 1

**19 Octobre 2024**



U 13 G



# BLAVET OCEAN



LIEU	CAUDAN
<b>HORAIRES</b>	Rdv 8h45/ Fin 12h30
<b>SALLE</b>	Kerfleau
<b>Adresse</b>	Kerfleau
<b>Responsable</b>	G.Tanguy/S.Duhamel
<b>Téléphone</b>	06-10-36-45-36

<b>1</b>	<b>SE KERVIGNAC 1</b>
<b>2</b>	<b>LA GUIDELOISE 2</b>
<b>3</b>	<b>ENT.ST GILLES HENNEBONT 1</b>
<b>4</b>	<b>GJ PAYS DU SCORFF 2</b>
<b>5</b>	<b>AS LANESTER 2</b>
<b>6</b>	<b>US MONTAGNARDE 1</b>
<b>7</b>	<b>FC LANESTER</b>
<b>8</b>	

LIEU	CAUDAN
<b>HORAIRES</b>	Rdv 8h45/ Fin 12h30 environ
<b>SALLE</b>	Kerfleau
<b>Adresse</b>	Kerfleau
<b>Responsable</b>	G.Tanguy/S.Duhamel
<b>Téléphone</b>	06-10-36-45-36

<b>1</b>	<b>ENT. ST GILLES HENNEBONT 2</b>
<b>2</b>	<b>LA GUIDELOISE 1</b>
<b>3</b>	<b>SE KERVIGNAC 2</b>
<b>4</b>	<b>HENNEBONT FUTSAL</b>
<b>5</b>	<b>GJ PAYS DU SCORFF 1</b>
<b>6</b>	<b>AS LANESTER 1</b>
<b>7</b>	<b>US MONTAGNARDE 2</b>
<b>8</b>	<b>FC LORIENT</b>

Prévoir chasubles, un ballon, un sifflet



# Incontournables



1. Tacles et charges INTERDITS
2. Touche au pied avec ballon arrêté sur la ligne, adversaire à 5m sur demande du joueur **effectuant la touche**
3. Coup d'envoi libre avec adversaire à **3m**
4. Tout autre CPA, adversaires à **5m**
5. Chaque remise en jeu doit être jouée en **4" maximum** (arbitre décompte dès que le joueur est en mesure de jouer: ballon dans la main par exemple)
6. Relance du GdB suite à une sortie de but > à **la main uniquement en 4 secondes**
7. On ne peut jouer avec le gardien **qu'une seule fois par possession** (nb: lorsque le gardien a relancé à la main on ne peut pas rejouer avec lui). Dès que votre équipe a perdu le ballon, vous pouvez le resolliciter
8. Penalty à 6m (trait continu des salles)
9. Lors d'un changement, le joueur entrant doit attendre la sortie du terrain de son partenaire
10. Temps de jeu égal pour tous

## Cas Particulier: Powerplay

- Vous avez possibilité de faire monter votre gardien dans le camp adverse. Il se retrouve alors libre en termes de sollicitations par ces partenaires et en terme de temps)



# BLAVET OCEAN



LIEU	CAUDAN
<b>HORAIRE</b>	Rdv 13h/ Fin 17h15 environ
<b>SALLE</b>	Kerfleau
<b>Adresse</b>	Kerfleau
<b>Responsable</b>	G.Tanguy/S.Duhamel
<b>Téléphone</b>	06-10-36-45-36

LIEU	CAUDAN
<b>HORAIRE</b>	Rdv 13h/ Fin 17h15 environ
<b>SALLE</b>	Kerfleau
<b>Adresse</b>	Kerfleau
<b>Responsable</b>	G.Tanguy/S.Duhamel
<b>Téléphone</b>	06-10-36-45-36

<b>1</b>	<b>AS GUERMEUR 1</b>
<b>2</b>	<b>STADE HENNEBONTAIS 1</b>
<b>3</b>	<b>US LE FAUET/MESLAN</b>
<b>4</b>	<b>CEP LORIENT 1</b>
<b>5</b>	<b>CS QUEVEN 2</b>
<b>6</b>	<b>USG LARMOR PLAGE 1</b>
<b>7</b>	<b>RIANTEC OC 2</b>
<b>8</b>	<b>LORIENT SPORTS 1</b>

<b>1</b>	<b>STADE HENNEBONTAIS 2</b>
<b>2</b>	<b>AS GUERMEUR 2</b>
<b>3</b>	<b>RIANTEC OC 1</b>
<b>4</b>	<b>CS QUEVEN 1</b>
<b>5</b>	<b>CEP LORIENT 2</b>
<b>6</b>	<b>USG LARMOR PLAGE 2</b>
<b>7</b>	<b>LORIENT SPORTS 2</b>
<b>8</b>	<b>LORIENT FOLCLO</b>

Prévoir chasubles, un ballon, un sifflet



# Incontournables



1. Tacles et charges INTERDITS
2. Touche au pied avec ballon arrêté sur la ligne, adversaire à 5m sur demande du joueur **effectuant la touche**
3. Coup d'envoi libre avec adversaire à **3m**
4. Tout autre CPA, adversaires à **5m**
5. Chaque remise en jeu doit être jouée en **4" maximum** (arbitre décompte dès que le joueur est en mesure de jouer: ballon dans la main par exemple)
6. Relance du GdB suite à une sortie de but > à **la main uniquement en 4 secondes**
7. On ne peut jouer avec le gardien **qu'une seule fois par possession** (nb: lorsque le gardien a relancé à la main on ne peut pas rejouer avec lui). Dès que votre équipe a perdu le ballon, vous pouvez le resolliciter
8. Penalty à 6m (trait continu des salles)
9. Lors d'un changement, le joueur entrant doit attendre la sortie du terrain de son partenaire
10. Temps de jeu égal pour tous

## Cas Particulier: Powerplay

- Vous avez possibilité de faire monter votre gardien dans le camp adverse. Il se retrouve alors libre en termes de sollicitations par ces partenaires et en terme de temps)



# PAYS DE VILAINE



LIEU	DAMGAN	LIEU	LIMERZEL
<b>HORAIRE</b>	Rdv 8h/12h15	<b>HORAIRE</b>	Rdv 13h/Fin 17h30
<b>SALLE</b>	Complexe sportif du Loch	<b>SALLE</b>	Omnisport
<b>Adresse</b>	Rue espace du loch	<b>Adresse</b>	Rue du Rodué
<b>Responsable</b>	Nathalie Guillas	<b>Responsable</b>	Hervé NOGUET
<b>Téléphone</b>	06.15.53.21.97	<b>Téléphone</b>	06.33.83.43.86

<b>1</b>	<b>AS BERRIC/DAMGAN 1</b>	<b>1</b>	<b>CADEN/LIMERZEL/PLUHERLIN 1</b>
<b>2</b>	<b>AS BERRIC/DAMGAN 2</b>	<b>2</b>	<b>CADEN/LIMERZEL/PLUHERLIN 2</b>
<b>3</b>	<b>LE GUERNO/NOYAL MUZILLAC 1</b>	<b>3</b>	<b>GJ LA ROCHE BERNARD 1</b>
<b>4</b>	<b>LE GUERNO/NOYAL MUZILLAC 2</b>	<b>4</b>	<b>GJ LA ROCHE BERNARD 2</b>
<b>5</b>	<b>MOS MUZILLAC 1</b>	<b>5</b>	<b>PATRIOTE MALANSAC</b>
<b>6</b>	<b>MOS MUZILLAC 2</b>	<b>6</b>	<b>JA PEILLAC 1</b>
<b>7</b>	<b>BO QUESTEMBERT 1</b>	<b>7</b>	<b>JA PEILLAC 2</b>
<b>8</b>	<b>BO QUESTEMBERT 2</b>	<b>8</b>	<b>CS ST GAUDENCE ALLAIRE 1</b>
<b>9</b>	<b>ES LARRE MOLAC</b>	<b>9</b>	<b>CS ST GAUDENCE ALLAIRE 2</b>
<b>10</b>	<b>BEGANNE/RIEUX/THEHILLAC</b>	<b>10</b>	<b>FC ST PERREUX</b>



# Incontournables



1. Tacles et charges INTERDITS
2. Touche au pied avec ballon arrêté sur la ligne, adversaire à 5m sur demande du joueur **effectuant la touche**
3. Coup d'envoi libre avec adversaire à **3m**
4. Tout autre CPA, adversaires à **5m**
5. Chaque remise en jeu doit être jouée en **4" maximum** (arbitre décompte dès que le joueur est en mesure de jouer: ballon dans la main par exemple)
6. Relance du GdB suite à une sortie de but > à **la main uniquement en 4 secondes**
7. On ne peut jouer avec le gardien **qu'une seule fois par possession** (nb: lorsque le gardien a relancé à la main on ne peut pas rejouer avec lui). Dès que votre équipe a perdu le ballon, vous pouvez le resolliciter
8. Penalty à 6m (trait continu des salles)
9. Lors d'un changement, le joueur entrant doit attendre la sortie du terrain de son partenaire
10. Temps de jeu égal pour tous

## Cas Particulier: Powerplay

- Vous avez possibilité de faire monter votre gardien dans le camp adverse. Il se retrouve alors libre en termes de sollicitations par ces partenaires et en terme de temps)



# NORD-EST MORBIHAN



LIEU	TAUPONT
<b>HORAIRES</b>	Rdv 8h/Fin 12h
<b>SALLE</b>	Gymnase
<b>Adresse</b>	D8
<b>Responsable</b>	GJ Guillac Diou Ster
<b>Téléphone</b>	

<b>1</b>	<b>GJ GUILLAC DIOU STER</b>
<b>2</b>	<b>GJ PAYS DE LA GACILLY 2</b>
<b>3</b>	<b>OC BEIGNON 1</b>
<b>4</b>	<b>GJ PAYS DE MALESTROIT 1</b>
<b>5</b>	<b>GJ PAYS DE MALESTROIT 2</b>
<b>6</b>	<b>OC BEIGNON 2</b>
<b>7</b>	<b>ENFANTS DE GUER</b>
<b>8</b>	<b>AS MONTERREIN</b>
<b>9</b>	<b>GJ PAYS DE LA GACILLY 1</b>

LIEU	PLUMIEUX
<b>HORAIRES</b>	Rdv 13h/Fin 17h
<b>SALLE</b>	Omnisport
<b>Adresse</b>	20 Rue Beau Bois
<b>Responsable</b>	E.S.A.P
<b>Téléphone</b>	

<b>1</b>	<b>E.S.A.P</b>
<b>2</b>	<b>GJ PAYS DE JOSSELIN 2</b>
<b>3</b>	<b>GJ E.K.P MAURON 1</b>
<b>4</b>	<b>GJ E.K.P MAURON 2</b>
<b>5</b>	<b>GJ PAYS DE JOSSELIN 1</b>
<b>6</b>	<b>ENT. LA CLAIE ST GUYOMARD</b>
<b>7</b>	<b>LA SERENTAISE</b>
<b>8</b>	<b>PLOERMEL FC 1</b>
<b>9</b>	<b>PLOERMEL FC 2</b>

Prévoir chasubles, un ballon, un sifflet



# Incontournables



1. Tacles et charges INTERDITS
2. Touche au pied avec ballon arrêté sur la ligne, adversaire à 5m sur demande du joueur **effectuant la touche**
3. Coup d'envoi libre avec adversaire à **3m**
4. Tout autre CPA, adversaires à **5m**
5. Chaque remise en jeu doit être jouée en **4" maximum** (arbitre décompte dès que le joueur est en mesure de jouer: ballon dans la main par exemple)
6. Relance du GdB suite à une sortie de but > à **la main uniquement en 4 secondes**
7. On ne peut jouer avec le gardien **qu'une seule fois par possession** (nb: lorsque le gardien a relancé à la main on ne peut pas rejouer avec lui). Dès que votre équipe a perdu le ballon, vous pouvez le resolliciter
8. Penalty à 6m (trait continu des salles)
9. Lors d'un changement, le joueur entrant doit attendre la sortie du terrain de son partenaire
10. Temps de jeu égal pour tous

## Cas Particulier: Powerplay

- Vous avez possibilité de faire monter votre gardien dans le camp adverse. Il se retrouve alors libre en termes de sollicitations par ces partenaires et en terme de temps)



# ILES ET RIVIERES

LIEU	LANDEVANT	LIEU	STE ANNE D'AURAY
<b>HORAIRES</b>	Rdv 12h45/Fin 17h	<b>HORAIRES</b>	Rdv 13h/ Fin 17h environ
<b>SALLE</b>	Omnisport	<b>SALLE</b>	Roger le Manach
<b>Adresse</b>	Rue du Parc des sports	<b>Adresse</b>	Rue de Locmaria
<b>Responsable</b>	Simon Carour	<b>Responsable</b>	Nicolas Martin
<b>Téléphone</b>	0675573943	<b>Téléphone</b>	0614938987

<b>1</b>	<b>CS PLUNERET</b>	<b>1</b>	<b>ASC STE ANNE D'AURAY</b>
<b>2</b>	<b>ES CRACH 1</b>	<b>2</b>	<b>PLOUHINEC FC 1</b>
<b>3</b>	<b>ES PLOEMEL</b>	<b>3</b>	<b>PLOUHINEC FC 2</b>
<b>4</b>	<b>STADE LANDEVANTAIS 1</b>	<b>4</b>	<b>PLUMERIADEC 1</b>
<b>5</b>	<b>STADE LANDEVANTAIS 2</b>	<b>5</b>	<b>PLUMERIADEC 2</b>
<b>6</b>	<b>AURAY FC 1</b>	<b>6</b>	<b>KERIOLETS PLUVIGNER 1</b>
<b>7</b>	<b>AURAY FC 2</b>	<b>7</b>	<b>KERIOLETS PLUVIGNER 2</b>
<b>8</b>	<b>ES CRACH 2</b>	<b>8</b>	<b>PLOUGOUMEL/ LE BONO AS</b>
<b>9</b>	<b>FC BELUGAS RIA ETEL</b>	<b>9</b>	<b>AURAY FC 3</b>



# Incontournables



1. Tacles et charges INTERDITS
2. Touche au pied avec ballon arrêté sur la ligne, adversaire à 5m sur demande du joueur **effectuant la touche**
3. Coup d'envoi libre avec adversaire à **3m**
4. Tout autre CPA, adversaires à **5m**
5. Chaque remise en jeu doit être jouée en **4" maximum** (arbitre décompte dès que le joueur est en mesure de jouer: ballon dans la main par exemple)
6. Relance du GdB suite à une sortie de but > à **la main uniquement en 4 secondes**
7. On ne peut jouer avec le gardien **qu'une seule fois par possession** (nb: lorsque le gardien a relancé à la main on ne peut pas rejouer avec lui). Dès que votre équipe a perdu le ballon, vous pouvez le resolliciter
8. Penalty à 6m (trait continu des salles)
9. Lors d'un changement, le joueur entrant doit attendre la sortie du terrain de son partenaire
10. Temps de jeu égal pour tous

## Cas Particulier: Powerplay

- Vous avez possibilité de faire monter votre gardien dans le camp adverse. Il se retrouve alors libre en termes de sollicitations par ces partenaires et en terme de temps)



# GOLFE ARGOET



LIEU	LA VRAIE CROIX
<b>HORAIRE</b>	Rdv 8h/Fin 12h30
<b>SALLE</b>	Omnisport
<b>Adresse</b>	Rue du 19 Mars 1962
<b>Responsable</b>	A définir
<b>Téléphone</b>	

LIEU	LA VRAIE CROIX
<b>HORAIRE</b>	Rdv 13h/Fin 17h environ
<b>SALLE</b>	Omnisport
<b>Adresse</b>	Rue du 19 Mars 1962
<b>Responsable</b>	A définir
<b>Téléphone</b>	

LIEU	PLUMELEC
<b>HORAIRE</b>	Rdv 8h30/Fin 12h15
<b>SALLE</b>	Omnisport
<b>Adresse</b>	La Madeleine
<b>Responsable</b>	Yvon Le Gac
<b>Téléphone</b>	0671785428

1	AVENIR DE THEIX
2	SARZEAU FC
3	AS MONTERBLANC-ST NOLFF 1
4	AS MONTERBLANC-ST NOLFF 2
5	ELVINOISE 1
6	ELVINOISE 2
7	MONTAGNARDS DE SULNIAC 1
8	MONTAGNARDS DE SULNIAC 2

1	US PLOEREN
2	ES SURZUR 1
3	ES SURZUR 2
4	SAINT AVE 1
5	SAINT AVE 2
6	AS MENIMUR 1
7	AS MENIMUR 2
8	AS MENIMUR 3

1	US ARRADON
2	VANNES OC 1
3	AS MEUCON
4	PPS
5	SENE FC 1
6	SENE FC 2
7	GDL LOCMARIA LOCQUeltas
8	

Prévoir chasubles, un ballon, un sifflet



# Incontournables



1. Tacles et charges INTERDITS
2. Touche au pied avec ballon arrêté sur la ligne, adversaire à 5m sur demande du joueur **effectuant la touche**
3. Coup d'envoi libre avec adversaire à **3m**
4. Tout autre CPA, adversaires à **5m**
5. Chaque remise en jeu doit être jouée en **4" maximum** (arbitre décompte dès que le joueur est en mesure de jouer: ballon dans la main par exemple)
6. Relance du GdB suite à une sortie de but > à **la main uniquement en 4 secondes**
7. On ne peut jouer avec le gardien **qu'une seule fois par possession** (nb: lorsque le gardien a relancé à la main on ne peut pas rejouer avec lui). Dès que votre équipe a perdu le ballon, vous pouvez le resolliciter
8. Penalty à 6m (trait continu des salles)
9. Lors d'un changement, le joueur entrant doit attendre la sortie du terrain de son partenaire
10. Temps de jeu égal pour tous

## Cas Particulier: Powerplay

- Vous avez possibilité de faire monter votre gardien dans le camp adverse. Il se retrouve alors libre en termes de sollicitations par ces partenaires et en terme de temps)



# EVEL/ROHAN



LIEU	NAIZIN
<b>HORAIRES</b>	Rdv 8h30/Fin 12h
<b>SALLE</b>	Complexe Sportif
<b>Adresse</b>	Rue des sports
<b>Responsable</b>	E BRIANT
<b>Téléphone</b>	06 03 89 13 81

<b>1</b>	<b>GJ TRISKEL 1</b>
<b>2</b>	<b>GJ TRISKEL 2</b>
<b>3</b>	<b>FC LANGUIDIC</b>
<b>4</b>	<b>SAINT CO LOCMINE 1</b>
<b>5</b>	<b>ST CO LOCMINE 2</b>
<b>6</b>	<b>ENTENTE DE L'EVEL 1</b>
<b>7</b>	<b>ENTENTE DE L'EVEL 2</b>
<b>8</b>	

LIEU	LE SOURN
<b>HORAIRES</b>	Rdv 8h30/Fin 12h
<b>SALLE</b>	Omnisport
<b>Adresse</b>	Rue de malachappe
<b>Responsable</b>	GJ NOYAL BRO AR ROHAN
<b>Téléphone</b>	

<b>1</b>	<b>GJ NOYAL BRO AR ROHAN 1</b>
<b>2</b>	<b>GJ NOYAL BRO AR ROHAN 2</b>
<b>3</b>	<b>GSJ PONTIVY 1</b>
<b>4</b>	<b>GSJ PONTIVY 2</b>
<b>5</b>	<b>BAUD FC 1</b>
<b>6</b>	<b>BAUD FC 2</b>
<b>7</b>	<b>SEMEURS DE GRANDCHAMP</b>
<b>8</b>	

Prévoir chasubles, un ballon, un sifflet



# Incontournables



1. Tacles et charges INTERDITS
2. Touche au pied avec ballon arrêté sur la ligne, adversaire à 5m sur demande du joueur **effectuant la touche**
3. Coup d'envoi libre avec adversaire à **3m**
4. Tout autre CPA, adversaires à **5m**
5. Chaque remise en jeu doit être jouée en **4" maximum** (arbitre décompte dès que le joueur est en mesure de jouer: ballon dans la main par exemple)
6. Relance du GdB suite à une sortie de but > à **la main uniquement en 4 secondes**
7. On ne peut jouer avec le gardien **qu'une seule fois par possession** (nb: lorsque le gardien a relancé à la main on ne peut pas rejouer avec lui). Dès que votre équipe a perdu le ballon, vous pouvez le resolliciter
8. Penalty à 6m (trait continu des salles)
9. Lors d'un changement, le joueur entrant doit attendre la sortie du terrain de son partenaire
10. Temps de jeu égal pour tous

## Cas Particulier: Powerplay

- Vous avez possibilité de faire monter votre gardien dans le camp adverse. Il se retrouve alors libre en termes de sollicitations par ces partenaires et en terme de temps)



# EVEL/ROHAN



LIEU	NAIZIN
<b>HORAIRES</b>	Rdv 13h/Fin 17h
<b>SALLE</b>	Complexe Sportif
<b>Adresse</b>	Rue des sports
<b>Responsable</b>	Y HEMON
<b>Téléphone</b>	06 14 03 49 41

<b>1</b>	<b>AL CAMORS</b>
<b>2</b>	<b>AL CAMORS 2</b>
<b>3</b>	<b>GJ PAYS DE MOREAC BIGNAN 1</b>
<b>4</b>	<b>GJ PAYS DE MOREAC BIGNAN 2</b>
<b>5</b>	<b>GJ CŒUR DE LANVAUX 1</b>
<b>6</b>	<b>GJ CŒUR DE LANVAUX 2</b>
<b>7</b>	<b>STADE PONTIVYEN 1</b>
<b>8</b>	<b>STADE PONTIVYEN 2</b>

LIEU	MALGUENAC
<b>HORAIRES</b>	Rdv 8h30/Fin 12h
<b>SALLE</b>	Saint-Neot
<b>Adresse</b>	Rue Saint Neot
<b>Responsable</b>	A SAMSON
<b>Téléphone</b>	06 88 89 15 34

<b>1</b>	<b>FC CLEGUEREC 1</b>
<b>2</b>	<b>FC CLEGUEREC 2</b>
<b>3</b>	<b>ENTENTE GUERN MALGUENAC 1</b>
<b>4</b>	<b>ENTENTE GUERN MALGUENAC 2</b>
<b>5</b>	<b>BIEUZY LANVAUX 1</b>
<b>6</b>	<b>BIEUZY LANVAUX 2</b>
<b>7</b>	<b>GJ PAYS DE GUEMENE POURLETH</b>
<b>8</b>	

Prévoir chasubles, un ballon, un sifflet



# Incontournables



1. Tacles et charges INTERDITS
2. Touche au pied avec ballon arrêté sur la ligne, adversaire à 5m sur demande du joueur **effectuant la touche**
3. Coup d'envoi libre avec adversaire à **3m**
4. Tout autre CPA, adversaires à **5m**
5. Chaque remise en jeu doit être jouée en **4" maximum** (arbitre décompte dès que le joueur est en mesure de jouer: ballon dans la main par exemple)
6. Relance du GdB suite à une sortie de but > à **la main uniquement en 4 secondes**
7. On ne peut jouer avec le gardien **qu'une seule fois par possession** (nb: lorsque le gardien a relancé à la main on ne peut pas rejouer avec lui). Dès que votre équipe a perdu le ballon, vous pouvez le resolliciter
8. Penalty à 6m (trait continu des salles)
9. Lors d'un changement, le joueur entrant doit attendre la sortie du terrain de son partenaire
10. Temps de jeu égal pour tous

## Cas Particulier: Powerplay

- Vous avez possibilité de faire monter votre gardien dans le camp adverse. Il se retrouve alors libre en termes de sollicitations par ces partenaires et en terme de temps)