



VISIOCONFERENCE

PLATEAUX SECTORIELS FEMININS



CONTENU

01 GENESE

02 LE QUOI

03 LE POURQUOI

04 COMMENT

05 QUESTIONS





LE QUOI





LE QUOI

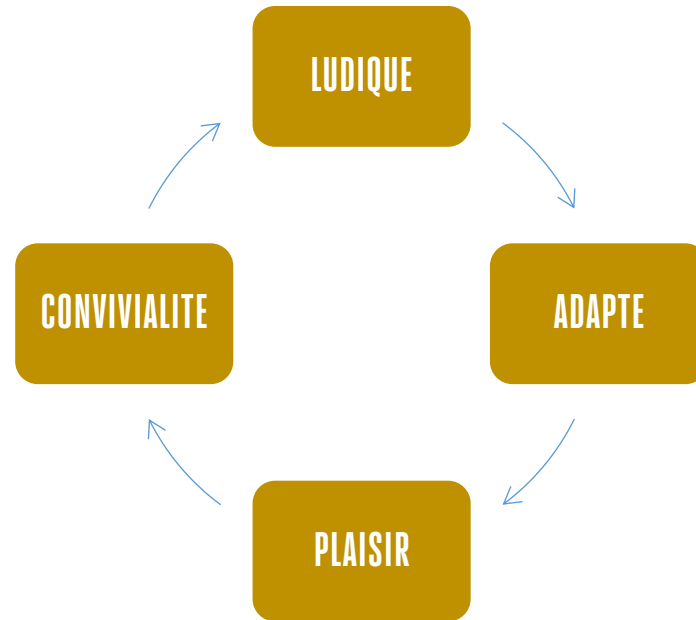


MISE EN PLACE DE PLATEAUX SECTORIELS EN PROXIMITE POUR LA CATEGORIES **U6F A U9F**

LICENCIEES SECTEUR

LICENCIEES CLUB

NON LICENCIEES



1. Alternance jeux et jeu
2. Pas de compétition
3. Règles adaptées

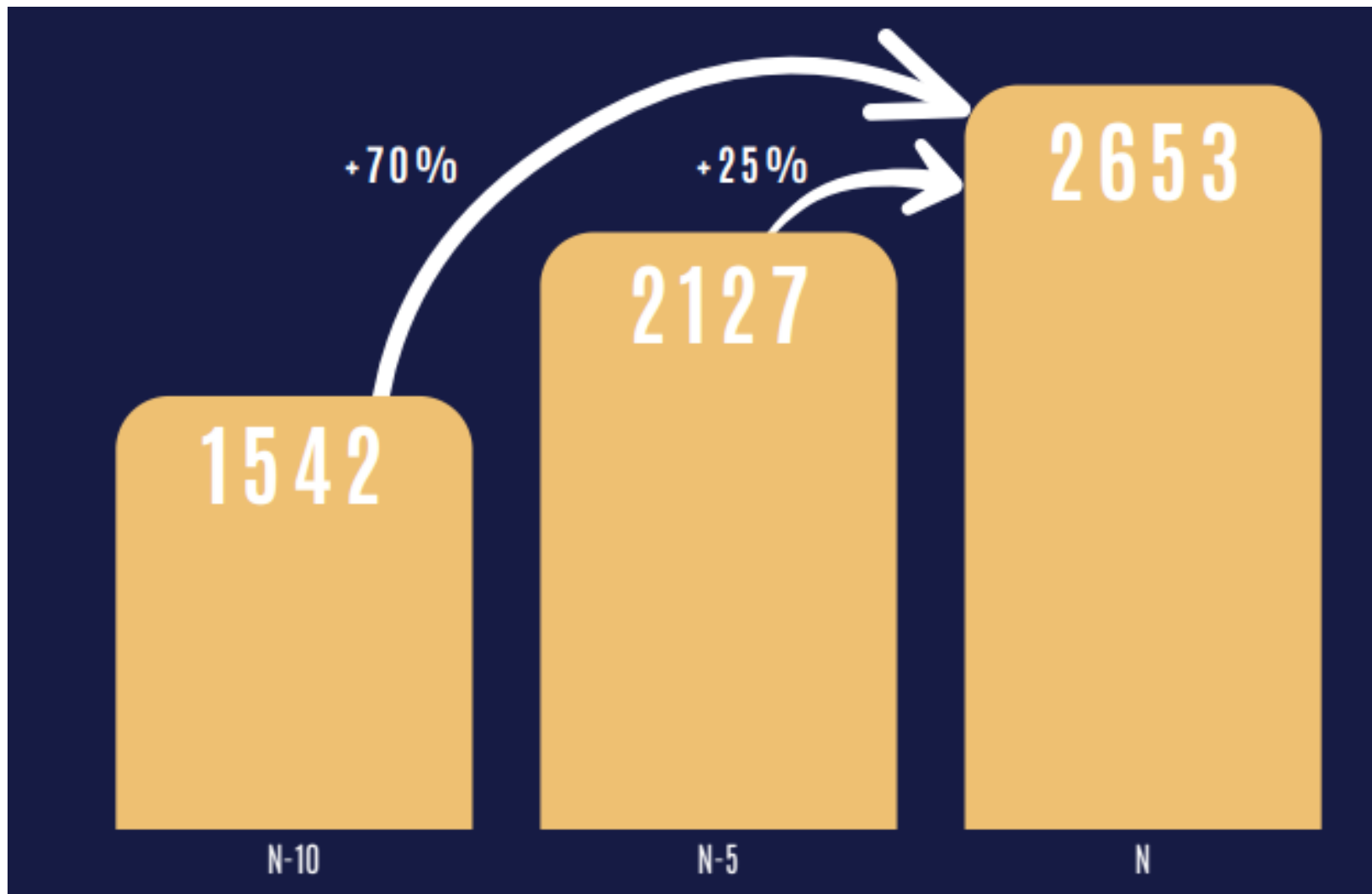


LE POURQUOI



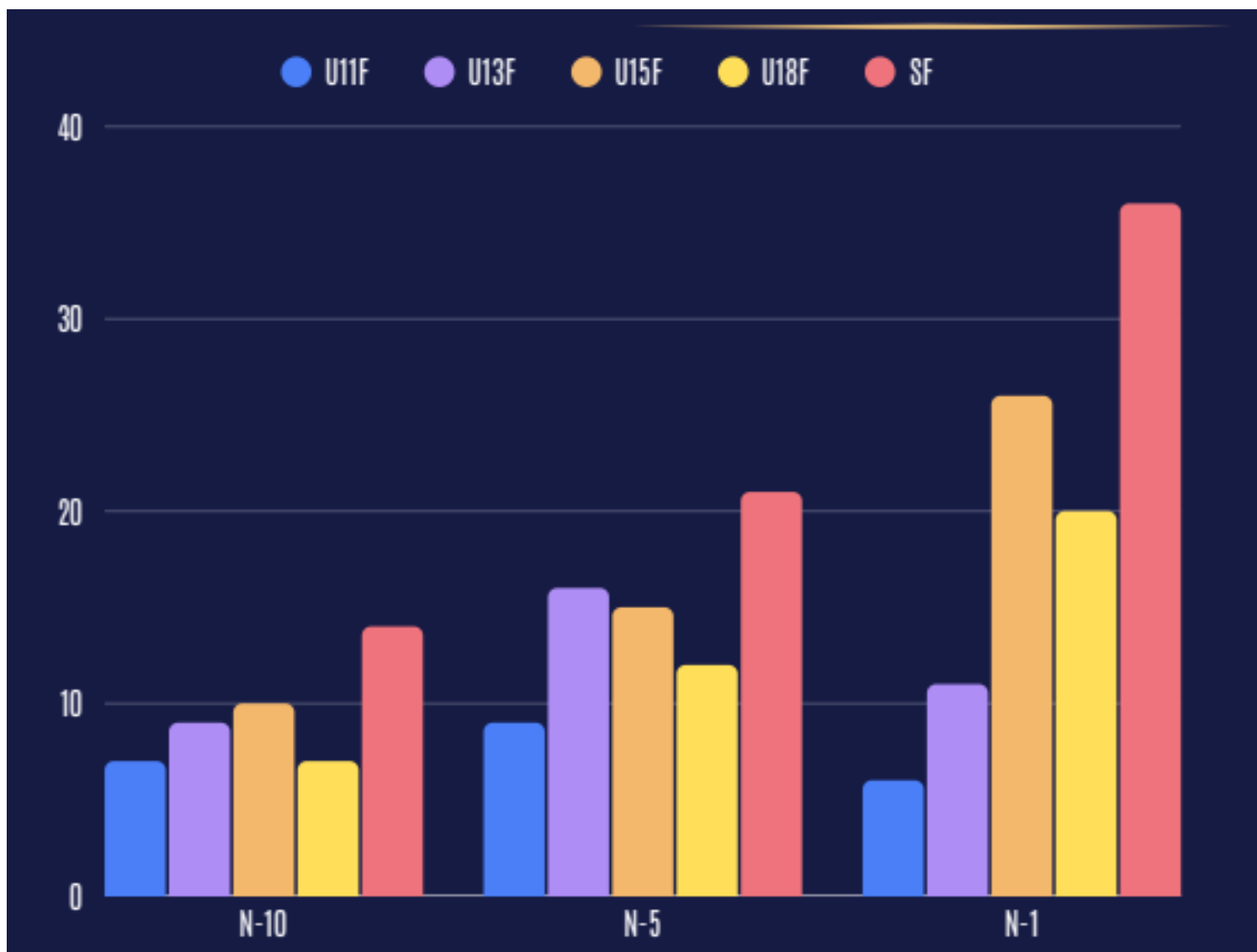


EN CHIFFRES





EN CHIFFRES



PLAN DE DEVELOPPEMENT





ENJEUX



- 1 Développement de la pratique
- 2 Alternance de pratique
- 3 Rompre l'isolement de la joueuse
- 4 Améliorer la fidélisation
- 5 Dynamiser le projet club
- 6 Lutter contre la baisse démographique
- 7 Assurer la pérennité des championnats féminins





LE COMMENT





ORGANISATION



1

DESIGNATIONS

Clubs cibles création EFF

Clubs labellisés

Clubs anciennement labellisés

Clubs en perte de licenciées

2

SECTORISATION

4 secteurs

Logique de proximité

Maillage territorial

Adapté au calendrier du football d'animation

3

INSCRIPTIONS

Invitation licenciées secteur (D56)

Invitation licenciées club (club)

Via « Invite ta copine » ou « Affiche Toutes au foot » via QR CODE





LES PLATEAUX U7F/U9F

Nées entre 2018 et 2021



27/09

RASSEMBLEMENT DEPARTEMENTAL



17/10

PLATEAU 2



14/11

PLATEAU 3



19/12

PLATEAU 4



16/01

PLATEAU 5



20/02

PLATEAU 6



20/03

PLATEAU 7



24/04

RASSEMBLEMENT DEPARTEMENTAL



LES BONNES PRATIQUES



1

Identifier un **référent accueil** (orientation des équipes + café d'accueil parents)

2

Identifier un **coordinateur** (présentation du plateau, gestion des rotations)

3

Identifier **1 ou 2 éducateurs.trices** pour l'animation des jeux et défis

4

Prendre des **photos** pendant et après le plateau (photo collective)

5

Mettre les **parents** en dehors des espaces de jeu

6

Adopter la bonne **posture** éducative (valorisation, encouragements)

7

Veiller au **temps de jeu** des pratiquantes

8

Offrir une **boisson** et/ou des goodies en fin de plateau

9

Ouvrir les **sanitaires** pendant le plateau

10

Transmettre la **fiche de plateau** au conseiller technique



PROCESS



Communication intraclub
Invitations femmes du club
Invitations marraines
Mobiliser encadrement
Réserver terrain



Communication RS
Communication école et centres de loisirs
Affichage commune
Transmettre affiche « invite ta copine » (joueurs et joueuses)



Point sur les inscriptions
Missions/Rôle sur le plateau
Prévoir gouters ou goodies



Mise en place plateau (H-1)
Préparation matériel
Café d'accueil
Photos



COMMUNICATION



Le Télégramme

ouest
france

TOUTES AU FOOT

PLATEAU FÉMININ

DÉCOUVERTE
PLAISIR
PARTAGE

SAMEDI
10H30 / 12H00

LIEU
TOULBOUBOU

CATÉGORIES
U6F à U9F
(nées entre 2018 et 2021)

INSCRIPTIONS
FLASHÉZ LE QR CODE

Le foot,
c'est aussi pour elles!

INVITE TA COPINE

LE FOOT, C'EST ENCORE MIEUX ENTRE COPINES!

Tu es née entre
2014 et 2021 ?

Tu veux essayer le football
dans une super ambiance ?

REJOINS LE
PÔLE FÉMININ

DE L'US MONTAGNARDE
POUR LA SAISON PROCHAINE !

AMÈNE UNE COPINE
ET VIENS TESTER !

ENTRAÎNEMENTS DÉCOUVERTE

TOUS LES
LUNDIS

17H45
À 19H15

SUR
INSCRIPTION

ENCADREMENT ADAPTÉ

AMBIANCE CONVIVIALE

OUVERT À TOUS LES NIVEAUX
(DÉBUTANTES BIENVENUES)

CONTACT : JÉRÉMY
06 31 46 79 53

U6 à U13
(NÉE ENTRE 2014 À 2021)

★ ★ US MONTAGNARDE - PÔLE FÉMININ ★ ★



Possibilité affiches clé en main



MOBILISATION

« Toutes au Foot »



RESPONSABILISER OU FAIRE DECOUVRIR



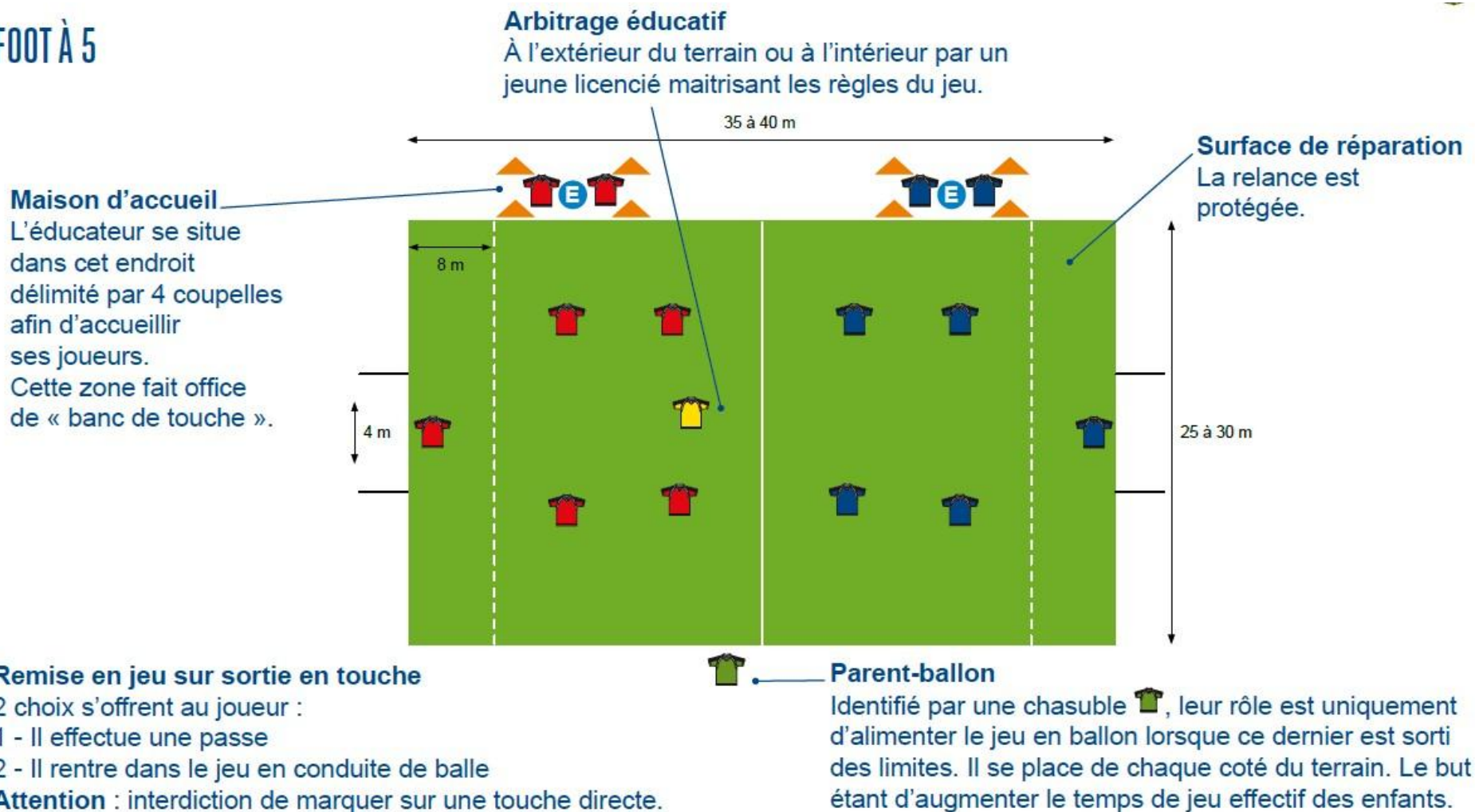


LE CONTENU



RENCONTRES

FOOT À 5





RELANCE PROTEGEE



La relance protégée est mise en place pour les catégories U6/U7 et U8/U9. Suite à un constat du nombre très important de ballons perdus lors des ouvertures de jeu, la FFF propose un nouvel outil pédagogique qui est la « **relance protégée** ».

Objectif : cette nouvelle règle a pour mission de **permettre aux jeunes joueurs** et joueuses U7 / U9 de **se trouver dans une situation plus confortable lors des remises en jeu**. (Relance du GDB, coup de pied de but)

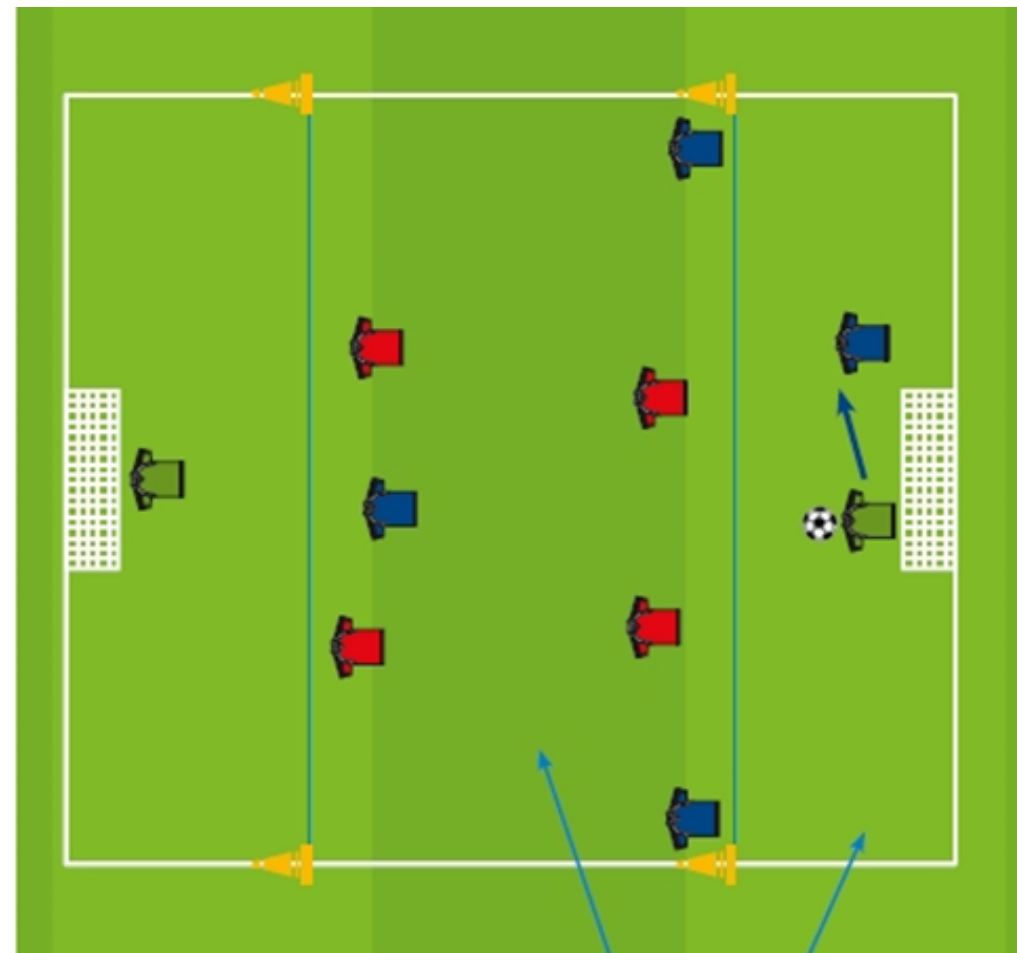
Mise en place lors de deux situations :

- **le GDB est en possession du ballon à la main (le GDB peut relancer à la main ou au pied).**
- la réalisation d'un coup de pied de but (uniquement au pied).

La zone protégée correspond à la largeur du terrain sur une longueur de 8 mètres.

Lors de la relance, l'équipe adverse devra se replacer entièrement derrière la zone protégée (ligne des 8 mètres). Les joueurs adverses pourront entrer dans la zone lors de trois situations :

- le ballon est contrôlé ou touché par un partenaire du porteur de balle.
- le ballon franchi la ligne de la zone protégée.
- le ballon sort des limites du terrain.





LE PLATEAU

5 x 10 min

1 défi, 1 forme jouée en ballon magique et 3 rencontres



LES OUTILS



4 évolutions « Défis 1c1 »



Adaptations des territoires : Répartition sur la saison des 4 défis et des 4 formes jouées



4 évolutions « Forme jouée en Ballon magique »



Maitre de lignes





PRECONISATION



FORMAT 2: Si peu de petites présentes

ECHAUFFEMENT
COLLECTIF
FITFOOT

DEFI 1

RENCONTRE 1

BALLON MAGIQUE

FOOTBALL EN
MARCHANT



**Mamans
Dirigeantes
Marraines
Joueuses U15F/U18F**



**Mamans
Dirigeantes
Marraines
Joueuses U15F/U18F**





LES BONNES PRATIQUES



LE JOUR J

Imprimer et pré-remplir la feuille de rencontres

Vérifier traçage et équipement des aires de jeu + pharmacie

Prévoir des jeux de chasubles

Définir le rôle des « Parents-ballons » et les mettre en place

Prévoir au moins 2 ballons de match / terrain

Améliorer l'accueil des équipes

- > Indiquer les vestiaires
- > Prévoir un café d'accueil pour les parents

- > Indiquer le terrain de jeu
- > Rappeler l'organisation, les horaires
- > Faire remplir la feuille de rencontres

PENDANT LE PLATEAU

Surveillance au bon déroulement du plateau

Etre attentif au comportement des adultes au bord des terrains

APRÈS LE PLATEAU

Ranger les équipements sportifs

Accompagner les équipes au goûter

Participer au rangement du local après le départ des équipes



FICHE BILAN PLATEAU FÉMININ

Catégories U6F – U7F – U8F – U9F



Informations générales	
Date du plateau	
Club recevant	
Secteur	
Horaires du plateau	

Participation

Catégorie	Nombre de joueuses présentes	Nombre de non licenciées
U6F		
U7F		
U8F		
U9F		
TOTAL		

Observations (organisation, ambiance, points à signaler)

--

Rédacteur

Fiche renseignée par	
Fonction / Contact	

Fiche à transmettre au Conseiller Technique Départemental : cgulliou@foot56.fr



RESSOURCES





U8-U9 – Répartition plateau à 5 et 6 équipes

Equipe A		Equipe D	
Equipe B		Equipe E	
Equipe C		Equipe F	

× 3 terrains (T1, T2, T3)

× R1, R2, R3 : T1 = Défi, T2 = Ballon magique

T3 = Rencontres

× R4 et R5: T1, T2 et T3 = Rencontres

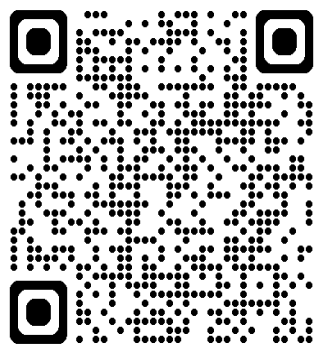
N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	Ballon magique	Rencontre T3	Rencontre T1	Rencontre T1
Equipe B	Défi	Rencontre T3	Ballon magique	Rencontre T2	Rencontre T2
Equipe C	Ballon magique	Défi	Rencontre T3	Rencontre T3	Rencontre T2
Equipe D	Ballon magique	Rencontre T3	Défi	Rencontre T1	Rencontre T3
Equipe E	Rencontre T3	Défi	Ballon magique	Rencontre T3	Rencontre T1
Equipe F	Rencontre T3	Ballon magique	Défi	Rencontre T2	Rencontre T3

× Si 5 équipes, faire le maximum pour constituer une 6^{ème} équipe



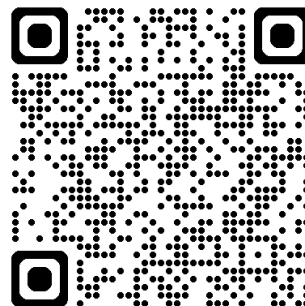


Vidéos Défis



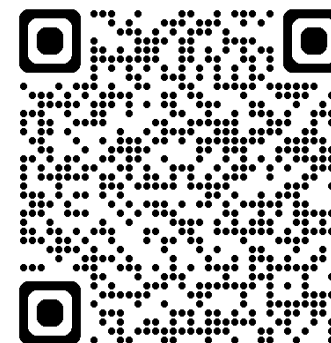
Défi n°1

<https://youtu.be/x123Xk9xFJ8>



Défi n°2

<https://youtu.be/xkxvFxVkfvS>



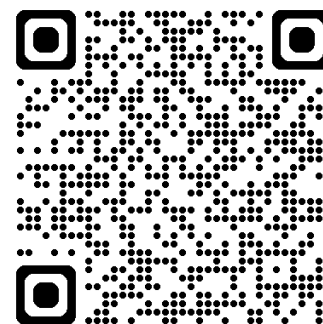
Vidéo Funino

<https://youtu.be/EBiHJivNfPw>



Défi n°3

<https://youtu.be/EJ9jpgkQfNo>



Défi n°4

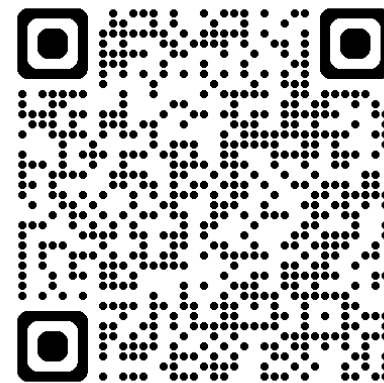
<https://youtu.be/ROlxwE-eaN4>



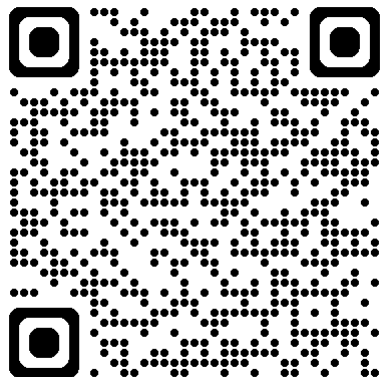


Vidéo Maître de lignes

https://youtu.be/RT3_DVxutDo



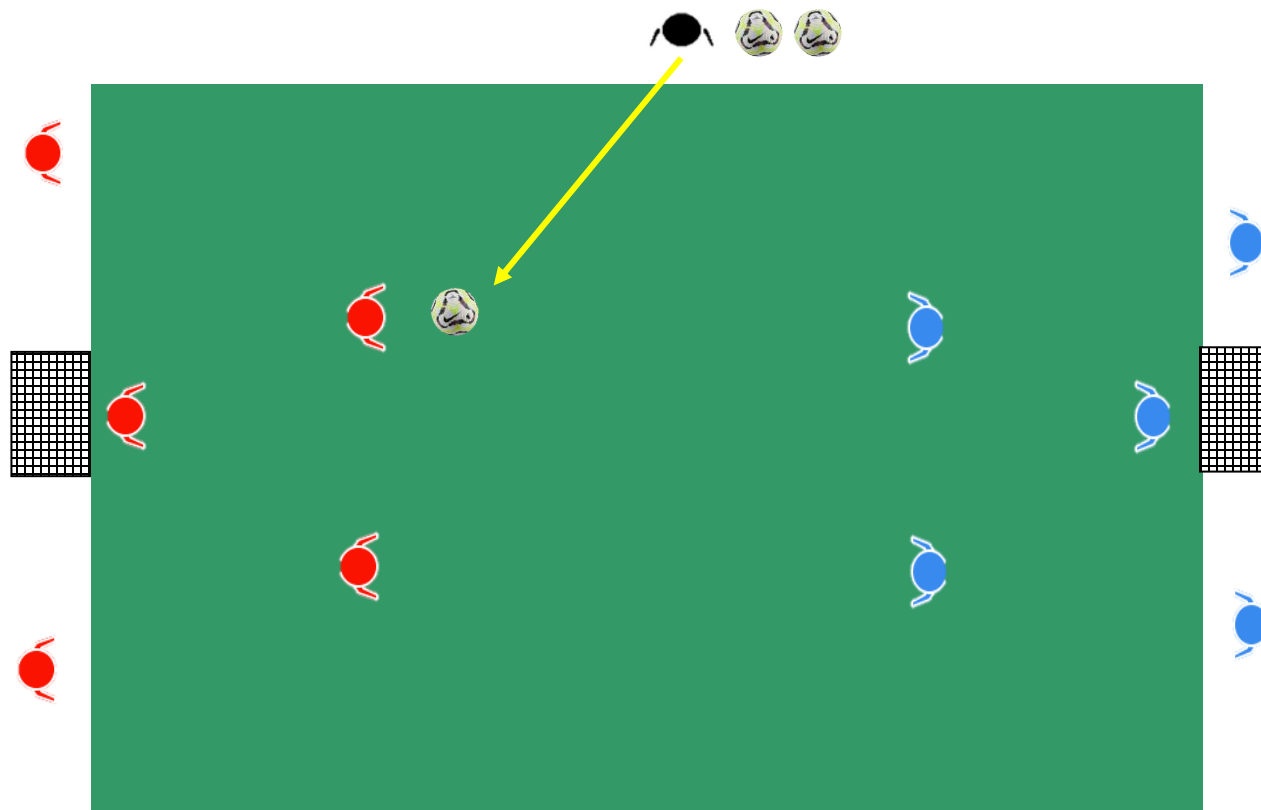
Vidéo Funino



<https://youtu.be/EBiHJivNfPw>



BALLON MAGIQUE



1

On joue un 2c2 (ballon injecté par l'éducateur à une des équipes)

2

Dès qu'un but est marqué ou que le ballon sort l'éducateur injecte un autre ballon

3

A la fin des deux séquences de jeu On effectue la rotation des joueurs



ATELIERS RELAIS

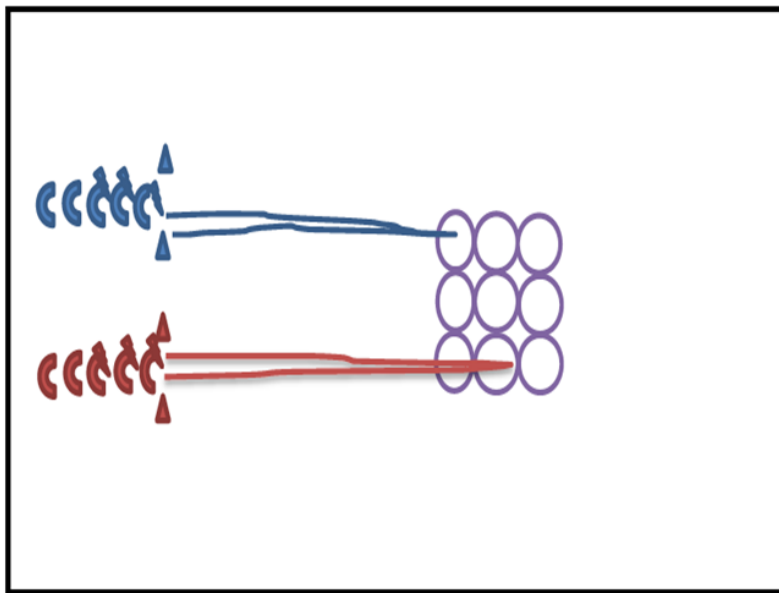
LE MORPION



ORGANISATION

Espace:	20 m x 15 m	Effectif:	2 x 5 joueurs
Matériel:	4 coupelles, 2x3 chasubles, 9 cerceaux	Temps de jeu:	10 minutes

SCHEMA



DEROULEMENT

Consignes	Buts
Chaque équipe se positionne en file indienne derrière leurs coupelles. Au signal de l'éducateur, le 1er joueur de chaque équipe, chasuble à la main, court vers les cerceaux pour y déposer sa chasuble. Il revient et tape dans la main du suivant qui fait de même dans un autre cerceau... le 4ème court sans chasuble vers les cerceaux, et change la chasuble de place pour tenter de former une ligne.	La première équipe qui a aligné 3 chasubles = 1 point

INTERVENTIONS PEDAGOGIQUES

Adaptations de l'effectif	Variantes
Possibilité de rajouter ou de diminuer le nombre de joueurs par équipe.	Avec 2x3 ballons de couleurs différentes, faire la même chose en conduite de balle.
Animation	Veiller à...
Expliquer / Démontrer / Corriger Animer / Encourager / Valoriser	Stimuler et valoriser la réussite.



ATELIER LUDIQUE

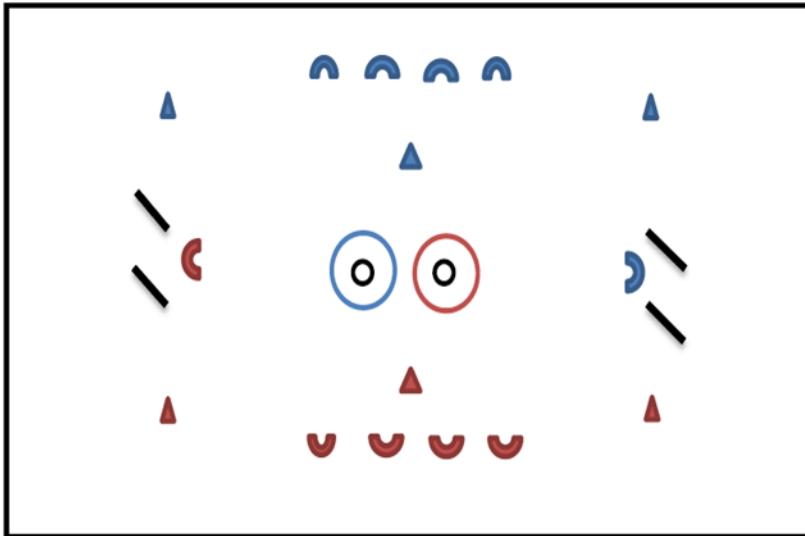
LE BERET



ORGANISATION

Espace:	20 m x 15 m	Effectif:	5 contre 5
Matériel:	6 coupelles, 4 jalons, 2 ballons, 2 cerceaux	Temps de jeu:	10 minutes

SCHEMA



DEROULEMENT

Consignes	Buts
à l'appel de leur numéro, les joueurs doivent aller chercher le ballon dans le cerceau de sa couleur et marquer le plus vite possible dans le but garder par le gardien adverse	Marquer Marquer le premier = 2 points Marquer = 1 point

INTERVENTIONS PEDAGOGIQUES

Adaptations de l'effectif	Variantes
Si une équipe a un joueur de moins, un joueur aura 2 numéros.	- Faire le tour d'un obstacle avant d'aller marquer. - Appeler 2 numéros. Les 2 joueurs appelés doivent se faire une passe minimum avant de marquer.
Animation	Veiller à...
Faire répéter l'action. Observer / Orienter. Animer / Encourager / Valoriser	Bien compter les points. Ce que tous les joueurs soient appelés le même nombre de fois.

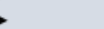
Variantes: Donner des noms d'animaux. Varier les postures de départ (assis, à genoux, yeux fermés, de dos, etc.)



ATELIERS LUDIQUE

L'EPERVIER

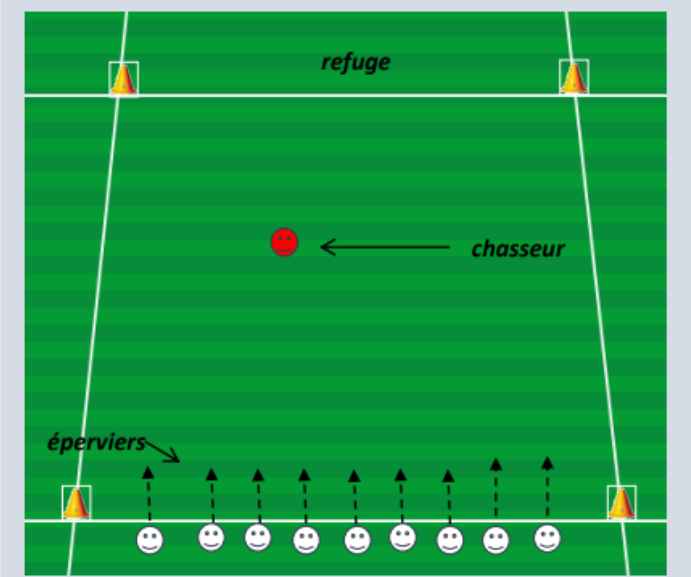
Découverte de la cible	Découverte de l'adversaire	Reconnaitre le partenaire	Développement moteur
------------------------	----------------------------	---------------------------	----------------------

- Conduite de balle 
- Déplacement ballon 
- Déplacement du joueur sans ballon 

Organisation

Schéma

Objectifs

Espace	Effectif		Consignes
40 x 20 m	1  9 		Au « top » de l'éducateur, les éperviers doivent rejoindre la zone 'refuge' sans se faire toucher par le chasseur. Dès qu'un épervier est touché, celui-ci devient chasseur et se tient par la main avec l'autre chasseur.
Matériel par terrain			But et objectifs
4 			1 point = le dernier joueur restant et qui n'a pas été touché, marque 1 point - Repérer la cible à atteindre
10 	10'		
9/1 			

Eléments Pédagogiques

Variables	Méthode pédagogique	Veiller à
- Ajouter un ballon pour chaque épervier à conduire avec le pied - Mettre des obstacles dans l'aire de jeu - Mettre plusieurs chasseurs dès le départ	Active Faire répéter l'action Questionner / Orienter	- Bien compter les points et inverser les rôles - Bien occuper l'espace dès le départ - faire identifier les zones à atteindre



LOIS DU JEU/LIVRET PARENTS





LOIS DU JEU DU FOOT À 5

Catégorie
U8 - U9 G et F

JOUEUR / JOUEUSE
-> U8 - U9 G et F
-> 3 enfants U7 G
de F par équipe
-> U10 F
-> Mixte autorisée

DURÉE
60 min

BUTS
4m x 1,5m

BALLON
Taille 3 ou 4

CLASSEMENT
Pas de classement

FAIR-PLAY
Protocole de début et de fin de plateau
Check main à la fin de chaque temps de jeu

SURFACE DE RÉPARATION
Sur toute la largeur du terrain
Jusqu'à la ligne des 8m.
Relance protégée dans la surface.

LE GARDIEN DE BUT
Le gardien peut prendre le ballon
sur une passe dans la surface.
Relance à la main ou au pied, ballon au sol.
* Volée et demi-volée interdites

PÉNALTY
Sur la ligne
des 8m
et au milieu
du but

TOUCHE
Passe au pied au sol
ou conduite de balle.
Adversaire à 4m. But direct interdit
sur passe, autorisé en conduite.

CORNER
Par une passe.
Adversaire
à 4 mètres.

COUP FRANC
Toujours direct
avec adversaires
à 4 mètres.

HORS-JEU
Pas de hors-jeu

ENGAGEMENT
Au milieu du terrain,
interdiction de
marquer directement

JEU DE TÊTE
INTERDIT
Reprise du jeu
par rentrée de touche

COUP DE PIED DE BUT
Ballon arrêté
dans la surface de réparation.

TACLE
AUTORISÉ

REPLACEMENTS
Illimité /
Max 2 suppléants

ARBITRAGE
Maître de lignes :
Enfant Tuteur
Centre - Jeune ou
Adulte à l'extérieur du terrain

DIMENSIONS DU TERRAIN
**FOOT A5**
Conseillé : 36 x 28 m
Toléré : 32 x 24 m

RÈGLES ET LOIS DU JEU






MON ANNÉE DE FOOTBALL

Bienvenue en U8/U9 !

RÈGLES
Jeux & 40 STICKERS
Ma photo I
des équipes de France

2026/2027



TERRAIN



n°1





TERRAIN

n°2





TERRAIN



n°3





TERRAIN



n°4





TERRAIN



n°5





TERRAIN

n°6





QUESTIONS

