



# Challenge départemental Futsal

U13F Tour 2

**23 Décembre 2023**



# 10 incontournables

1. Tacles et charges **INTERDITS**
2. Touche au pied avec ballon **arrêté** sur la ligne
3. Coup d'envoi **libre** avec adversaire à 3m
4. Tout autre CPA, adversaires à **5m**
5. Chaque remise en jeu doit être jouée en **4'' maximum** (arbitre qui décompte)
6. Le Gardien de but ne peut jouer qu'une seule fois le ballon dans sa propre moitié de terrain par possession
7. **Relance** du GdB suite à une sortie de but > à la main **uniquement**
8. Ballon qui touche le **plafond** > Touche à l'endroit le plus proche
9. Pas de licence, pas de **participation**
10. **Forfait** sur 1 journée = Forfait sur la compétition



# U13F



## Phase Principale\*

LIEU	HENNEBONT
HORAIRES	Rdv 9h/ Fin 12h30 Environ
SALLE	Omnisport
Adresse	Kerlivio
Responsable	Hennebont Futsal
Téléphone	

1	FC LORIENT
2	KERIOLETS PLUVIGNER
3	MB NOYAL PONTIVY
4	GF ASPTT MENIMUR
5	VANNES OC
6	ELVINOISE FOOTBALL

## Phase Plaisir

LIEU	HENNEBONT
HORAIRES	Rdv 13h30/ Fin 16h30
SALLE	Omnisport
Adresse	Kerlivio
Responsable	Hennebont Futsal
Téléphone	

1	HENNEBONT FUTSAL
2	STADE LANDEVANTAIS
3	US BRECH
4	GF PONTIVY FOOT FEMININ
5	ST CO LOCMINE
6	PLOERMEL FC

\*Les 4 premières équipes sont qualifiés en finale départementale



# Organisation/Philosophie



- Tirage au sort à l'arrivée des équipes pour définir l'ordre des matchs
- 5 rencontres de 10 minutes
- Arbitrage par les équipes en attente
- Prévoir Sifflet, ballons de futsal, chasubles
- Protection pour les gardiennes
  
- « Le jeu avant l'enjeu »
- Temps de jeu égal pour toutes
- Laisser jouer/Valoriser/Encourager
- Attitude exemplaire des adultes (Langage, Comportement, Posture)
- Fair play des pratiquantes ( Respect des adversaires, partenaires, encadrants, arbitres)



# Cas Particulier

## Le Powerplay

1. **Cas numéro 1:** Votre gardienne se situe dans le camp adverse ce qui engendre une liberté totale ( pas de temps pour jouer, possibilité de jouer avec le gardien de manière illimitée )
2. **Cas numéro 2:** Faire rentrer une joueuse de champ à la place de la gardienne (avec un maillot de gardienne ou à minima un maillot ou chasuble différent)

### Objectifs:

- Créer une supériorité numérique
- Augmenter le temps de possession
- Gagner du temps
- Maintenir le gain du score

