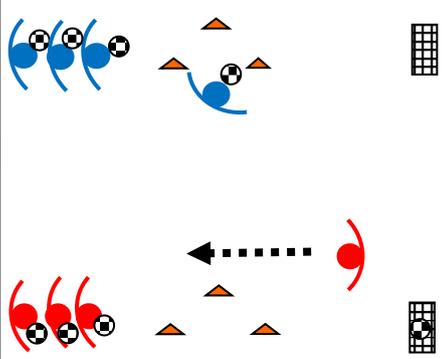


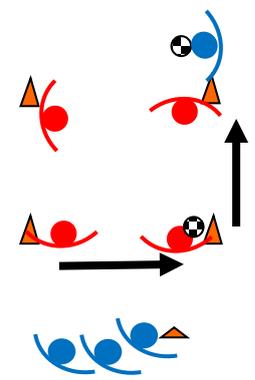
U6 U9

Filles au foot

Séance N°1	Thème Technique Conduite de balle
-------------------	--------------------------------------

Matériel pour les ateliers	10 ballons 	11 coupelles 	2 mini-buts 	4 cônes 
----------------------------	--	--	---	---

Motricité		Disposition
Difficulté (installation, consignes)		2 ateliers en parallèle - Distance de 8 mètres
★☆☆☆☆		Consignes
Matériel		<p>Jeu sous forme de relais</p> <p>Pour passer le relais : Taper dans la main du partenaire suivant</p> <p>Sur le trajet aller : Slalom entre les coupelles puis tirer au but</p> <p>Sur le trajet retour : retour en trottinant en direction de sa partenaire</p>
		Variantes
		Ajouter des obstacles Faire le parcours sans ballon ou ballon à la main
		Veiller à ..
		Laisser jouer - Observer – Questionner Animer – Valoriser –Faire évoluer (Simplifier/Complexifier)

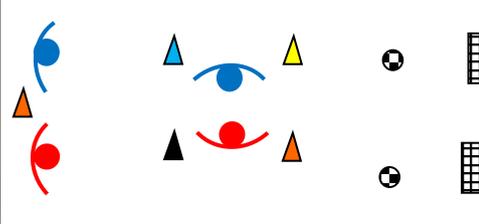
L'horloge		Disposition
Difficulté (installation, consignes)		1 carré de 4m de côté
★☆☆☆☆		Consignes
Matériel		<p>Jeu sous forme de relais</p> <p>Equipe Bleue : Faire passer tous les joueurs le plus vite possible</p> <p>Pour passer le relais : Faire une passe au partenaire suivant</p> <p>Equipe Rouge : Faire un maximum de tours en se faisant des passes</p>
		Contrôle obligatoire
		Pour l'équipe bleue : faire le tour sans ballon Ballon à la main
		Variantes
		Veiller à ..
		Laisser jouer - Observer – Questionner Animer – Valoriser –Faire évoluer (Simplifier/Complexifier)

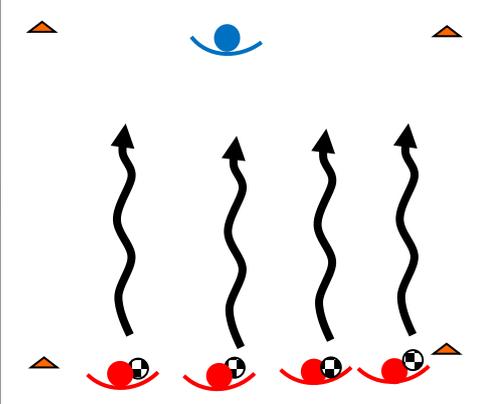
U6 U9

Filles au foot

Séance N°2	Thème Technique Motricité
-------------------	------------------------------

Matériel pour les ateliers	5 ballons 	4 coupelles 	2 mini-buts 	4 cônes 
----------------------------	---	---	---	---

Motricité		Disposition
Difficulté (installation, consignes)		Consignes
★☆☆☆☆		Variantes
Matériel		Veiller à ..
1 ballon 4 cônes		<p>Laisser jouer - Observer - Questionner</p> <p>Animer – Valoriser – Faire évoluer (Simplifier/Complexifier)</p>
<p>1 carré de 4m de côté</p> <p>L'éducateur désigne une couleur, les 2 joueurs doivent aller toucher les plots et tirent dans un des deux buts</p> <p>Signal de départ sonore, visuel, tactile</p> <p>Départ assis, debout, allongé</p> <p>Annoncer deux couleurs, annoncer une couleur inexistante</p> <p>Frappe cadré : 1 point, non cadré : -1 point, but : 2 points</p>		

1,2,3 soleil		Disposition
Difficulté (installation, consignes)		Consignes
★☆☆☆☆		Variables
Matériel		Veiller à ..
4 ballons 4 coupelles		<p>Laisser jouer - Observer – Questionner</p> <p>Animer – Valoriser – Faire évoluer (Simplifier/Complexifier)</p>
<p>1 carré de 16x20m</p> <p>Le joueur bleu se tourne et compte à voix haute « 1,2,3 » lorsqu'il dit « soleil » il se retourne. Les joueurs rouges ont le droit d'avancer seulement quand le joueur bleu est tourné.</p> <p>Le premier à passer la ligne d'arrivée à gagner.</p> <p>Le ballon doit être arrêté avec la semelle lorsque le joueur bleu se retourne</p> <p>Sans ballon, avec ballon à la main</p> <p>En conduite de balle</p> <p>Changer celui qui compte</p> <p>Faire compter à l'envers, en anglais</p>		



U6 U9

Filles au foot

Séance N°3	Thème Technique Conduite de balle
-------------------	--------------------------------------

Matériel pour les ateliers	4 ballons	10 coupelles	6 cerceaux	6 cônes
----------------------------	-----------	--------------	------------	---------

Béret à 2 ballons		Disposition
Difficulté (installation, consignes)		Consignes
★☆☆☆☆		Variables
Matériel		Veiller à ..
2 ballons 8 coupelles 4 cerceaux		Laisser jouer - Observer - Questionner
	<p>2 maisons de 6x2m cerceaux à 4m de la maison</p> <p>Les joueurs se mettent en file indienne dans leur maison Attribuer un numéro de 1 à 5 à chaque équipe A l'annonce de son numéro le joueur va chercher le ballon dans le cerceau et doit l'amener en conduite de balle dans l'autre cerceau Le 1^{er} rapporte un point à son équipe</p> <p>Jeu à la main Faire le tour du 2^{ème} cerceau et poser le ballon dans le 1^{er} Attribuer des noms d'animaux, des joueuses de l'équipe de France</p>	

Relais conduite		Disposition
Difficulté (installation, consignes)		Consignes
★☆☆☆☆		Variables
Matériel		Veiller à ..
2 cerceaux 6 cônes 2 ballons 2 coupelles		Laisser jouer - Observer - Questionner
	<p>2 ateliers en parallèle</p> <p>1) Jeu sous forme de relais. En conduite de balle, faire le slalom puis le tour du cerceau et revenir au point de départ Pour passer le relais : faire une passe à son partenaire</p> <p>2) Ajouter des buts</p> <p>Jeu à la main-Faire également le slalom au retour-Varié signaux de départ</p>	