

TEST 11 NOVEMBRE - 2024/2025

* Indique une question obligatoire

1. Adresse e-mail *

2. NOM *

3. PRENOM *

4. DISTRICT *

Plusieurs réponses possibles.

22

29

35

56

5. CATEGORIE ARBITRE *

Plusieurs réponses possibles.

D1

D2

D3

ASSISTANT

CANDIDAT LIGUE

JEUNES

AUTRES

10 VIDEOS - DUELS

6. QUESTION 1 - DUELS *

Une seule réponse possible.

- MISE EN GARDE
 AVERTISSEMENT
 EXCLUSION

7. QUESTION 2 - DUELS *

Une seule réponse possible.

- MISE EN GARDE
 AVERTISSEMENT
 EXCLUSION

8. QUESTION 3 - DUELS *

Une seule réponse possible.

- MISE EN GARDE
 AVERTISSEMENT
 EXCLUSION

9. QUESTION 4 - DUELS *

Une seule réponse possible.

- MISE EN GARDE
 AVERTISSEMENT
 EXCLUSION

10. QUESTION 5 - DUELS *

Une seule réponse possible.

- MISE EN GARDE
 AVERTISSEMENT
 EXCLUSION

11. QUESTION 6 - DUELS *

Une seule réponse possible.

- MISE EN GARDE
 AVERTISSEMENT
 EXCLUSION

12. QUESTION 7 - DUELS *

Une seule réponse possible.

- MISE EN GARDE
 AVERTISSEMENT
 EXCLUSION

13. QUESTION 8 - DUELS *

Une seule réponse possible.

- MISE EN GARDE
 AVERTISSEMENT
 EXCLUSION

14. QUESTION 9 - DUELS *

Une seule réponse possible.

- MISE EN GARDE
 AVERTISSEMENT
 EXCLUSION

15. QUESTION 10 - DUELS *

Une seule réponse possible.

- MISE EN GARDE
 AVERTISSEMENT
 EXCLUSION

10 VIDEOS - MAINS

16. QUESTION 1 - MAINS *

Une seule réponse possible.

- PY
 LAISSER JOUER

17. QUESTION 2 - MAINS *

Une seule réponse possible.

- PY
 LAISSER JOUER

18. QUESTION 3 - MAINS *

Une seule réponse possible.

PY

LAISSER JOUER

19. QUESTION 4 - MAINS *

Une seule réponse possible.

PY

LAISSER JOUER

20. QUESTION 5 - MAINS *

Une seule réponse possible.

PY

LAISSER JOUER

21. QUESTION 6 - MAINS *

Une seule réponse possible.

PY

LAISSER JOUER

22. QUESTION 7 - MAINS *

Une seule réponse possible.

PY

LAISSER JOUER

23. QUESTION 8 - MAINS *

Une seule réponse possible.

PY

LAISSER JOUER

24. QUESTION 9 - MAINS *

Une seule réponse possible.

PY

LAISSER JOUER

25. QUESTION 10 - MAINS *

Une seule réponse possible.

PY

LAISSER JOUER

10VIDEOS - ANEANTISSEMENT - OCCASION PROMETTEUSE

26. QUESTION 1 - ANEANTISSEMENT - OCCASION PROMETTEUSE *

Une seule réponse possible.

AVERTISSEMENT

EXCLUSION

27. QUESTION 2 - ANEANTISSEMENT - OCCASION PROMETTEUSE *

Une seule réponse possible.

AVERTISSEMENT

EXCLUSION

28. QUESTION 3 - ANEANTISSEMENT - OCCASION PROMETTEUSE *

Une seule réponse possible.

AVERTISSEMENT

EXCLUSION

29. QUESTION 4 - ANEANTISSEMENT - OCCASION PROMETTEUSE *

Une seule réponse possible.

AVERTISSEMENT

EXCLUSION

30. QUESTION 5 - ANEANTISSEMENT - OCCASION PROMETTEUSE *

Une seule réponse possible.

AVERTISSEMENT

EXCLUSION

31. QUESTION 6 - ANEANTISSEMENT - OCCASION PROMETTEUSE *

Une seule réponse possible.

AVERTISSEMENT

EXCLUSION

32. QUESTION 7 - ANEANTISSEMENT - OCCASION PROMETTEUSE *

Une seule réponse possible.

AVERTISSEMENT

EXCLUSION

33. QUESTION 8 - ANEANTISSEMENT - OCCASION PROMETTEUSE *

Une seule réponse possible.

AVERTISSEMENT

EXCLUSION

34. QUESTION 9 - ANEANTISSEMENT - OCCASION PROMETTEUSE *

Une seule réponse possible.

AVERTISSEMENT

EXCLUSION

35. QUESTION 10 - ANEANTISSEMENT - OCCASION PROMETTEUSE *

Une seule réponse possible.

AVERTISSEMENT

EXCLUSION

20 QUESTIONS - LOIS DU JEU

36. Q1 - Lors un CFD au milieu du terrain, le joueur fait rouler le ballon en avant sous son pied en faisant une passe à un partenaire. Décisions ?

Une seule réponse possible.

Laisser jouer, il n'y a aucune infraction aux lois du jeu

CFD à refaire par la même équipe

CFI pour avoir joué 2 fois consécutivement

BAT au ballon

37. Q2 - Sur une rentrée de touche, un adversaire reste à moins de 2 mètres de la ligne de touche et dévie le ballon de la tête. Décisions ?

Une seule réponse possible.

- Laisser jouer
- AVT + CFI sur la ligne de touche pour l'équipe adverse
- Mise en garde + CFI à l'endroit de l'infraction pour l'équipe adverse
- AVT + CFI à l'endroit de l'infraction pour l'équipe adverse

38. Q3 - Le joueur n°6 de l'équipe A est sorti du terrain quelques instants pour se faire soigner. Il revient sans autorisation. Sur une action anodine, il détourne involontairement le ballon de la main en dehors de la surface de réparation. Décisions ?

Une seule réponse possible.

- Arrêt du jeu. Avertissement au joueur n°6A pour être entré sur le terrain sans autorisation. CFD à l'endroit de l'interférence.
- Arrêt du jeu. Avertissement au joueur n°6A pour CAS. CFI à l'endroit de l'interférence.
- Arrêt du jeu. Avertissement au joueur n°6A pour CAS. BAT à l'endroit de l'interférence.
- Laisser jouer.

39. Q4 - Parmi les critères suivants, lequel n'est pas à prendre en compte pour l'application de l'avantage ?

Une seule réponse possible.

- Gravité de la faute
- L'endroit de la faute
- Le sens du jeu
- La probabilité d'une attaque dangereuse
- La physionomie du match

40. Q5 - Sur un coup de pied de but , le gardien lève le ballon sur un partenaire qui lui redonne de la tête, le gardien s'en saisit alors des mains. Décisions ?

Une seule réponse possible.

- CPB à refaire
- CPB à refaire + AVT au gardien pour CAS
- CFI à l'endroit où le gardien but à initier l'infraction + AVT au gardien de but pour CAS
- Laisser jouer

41. Q6 - Un défenseur stoppe une attaque prometteuse. L'arbitre arrête le jeu. Un attaquant joue rapidement le coup franc et le but est marqué. Décisions ?

Une seule réponse possible.

- But valable. Pas d'avertissement
- But valable. Avertissement pour CAS
- Le but est refusé. Avertissement pour CAS et reprise du jeu par le CFD
- Le but est refusé. Pas d'avertissement attendu

42. Q7 - Lors de l'exécution des tirs au but, un joueur qui a déjà été averti pendant le temps réglementaire commet une autre infraction passible d'un avertissement. Décisions ?

Une seule réponse possible.

- Le joueur est averti mais n'est pas exclu. L'arbitre fera un rapport mentionnant qu'il a reçu 2 AVT
- Le joueur est exclu pour avoir reçu 2 avertissements.
- Le joueur est averti mais n'est pas exclu. L'arbitre ne fera pas de rapport puisqu'il n'est pas exclu
- Lors de l'épreuve des tirs au but, les joueurs ne peuvent pas être avertis car c'est une épreuve indépendante du match

43. Q8 - Le ballon sort en ligne de touche juste à côté du drapeau de coin. Le joueur qui effectue la remise en jeu, dans la précipitation, lance le ballon de façon correcte mais le ballon pénètre sur le terrain par la ligne de but et non par la ligne de touche. Décisions ?

Une seule réponse possible.

- RT à refaire par la même équipe
- RT pour l'équipe adverse
- CPB
- CPC
- BAT
- CFI sur la ligne de touche

44. Q9 - Sur une action de jeu, deux adversaires se blessent. Le jeu est arrêté. Les soigneurs interviennent et évacuent les joueurs sur une civière. À cet instant, l'entraîneur de l'un des 2 joueurs blessés demande à faire entrer un remplaçant à la place de son joueur. Décisions ?

Une seule réponse possible.

- Le remplacement pourra se faire qu'au prochain arrêt du jeu
- Le remplacement peut être fait immédiatement sans attendre le prochain arrêt du jeu
- Le remplacement peut immédiatement être effectué si son adversaire est sanctionné d'un avertissement ou d'une exclusion
- Le remplacement peut être fait seulement si l'autre joueur est également remplacé

45. Q10 - Un joueur qui a déjà reçu un avertissement en reçoit un second quelques minutes après. L'arbitre ne se rend pas compte du fait que ce joueur était déjà averti et il ne l'exclut pas. Quelques minutes après, ce joueur marque un but dans le but adverse et l'arbitre s'aperçoit de son erreur. Décisions ?

Une seule réponse possible.

- EXC du joueur. But refusé. BAT au gardien
- Refoulement du joueur. But refusé. CFI (srp loi 13)
- Refoulement du joueur. But refusé. BAT au gardien
- EXC du joueur. But refusé. CFI (srp loi 13)

46. Q11 - 42e min de jeu, ballon en jeu, vous constatez que le N°7 Bleu a permuté avec son gardien de but sans vous avoir prévenu au préalable. Décision ?

Une seule réponse possible.

- Arrêt du jeu. AVT aux 2 joueurs pour CAS. BAT
- Arrêt du jeu. AVT aux 2 joueurs pour CAS. CFI au ballon
- Au premier arrêt de jeu. AVT aux 2 joueurs pour CAS.

47. Q12 - Lors d'une balle à terre effectuée régulièrement par l'arbitre, un joueur positionné à 4 mètres du lieu de la reprise attend que le ballon rebondisse. Il vient prendre le ballon à son adversaire qui ne l'avait pas encore touché. Décisions ?

Une seule réponse possible.

- BAT à refaire
- Laisser jouer

48. Q13 - Corner. Le but est marqué directement par un remplaçant présent sur le terrain depuis quelques instants. Décisions ?

Une seule réponse possible.

- But refusé, AVT pour entrée sans autorisation, CFD dans la surface de coin
- But refusé, AVT pour entrée sans autorisation, CFI au ballon
- But refusé, AVT pour entrée sans autorisation, BAT à l'endroit où était le remplaçant
- But refusé, AVT pour entrée sans autorisation, CPB

49. Q14 - Lors de l'exécution d'un penalty, le gardien de but sautille latéralement sur sa ligne de but sans la quitter. Décisions ?

Une seule réponse possible.

- Mise en garde au gardien, AVT si récidive
- Laisser jouer

50. Q15 - Sur une action de jeu, un joueur marque délibérément un but de la main contre son camp. Décisions ?

Une seule réponse possible.

- AVT pour CAS. Penalty.
- AVT pour CAS. But accordé. Coup d'envoi
- AVT pour CAS. CFI dans la surface de but

51. Q16 - Coup franc aux abords de la surface de réparation au profit de l'équipe attaquante avec formation d'un mur. En application des Lois du Jeu et selon la procédure managériale, l'arbitre demande au botteur d'attendre son coup de sifflet. Malgré tout, avant le signal, le botteur exécute le coup franc. Décisions ?

Une seule réponse possible.

- AVT pour CAS. CF à refaire.
- MEG au botteur. CF à refaire.
- Attendre le résultat du tir. Principe de l'avantage à appliquer en fonction du résultat du tir.
- Laisser jouer

52. Q17 - L'arbitre n'arrive pas à identifier le coupable d'un acte de brutalité. Il s'adresse à son capitaine qui refuse de signaler le partenaire fautif. Le capitaine, qui persiste dans son refus, est d'abord averti puis exclu. Avant la reprise du jeu, le fautif se dénonce à l'arbitre. Décisions ?

Une seule réponse possible.

- Le jeu n'ayant pas encore repris, l'arbitre exclura le vrai coupable et retirera l'exclusion infligée au capitaine
- L'arbitre exclura le vrai coupable et maintiendra l'exclusion infligée au capitaine

53. Q18 - L'équipe blanche engage une attaque le long de la ligne de touche. Il ne reste plus que deux défenseurs face à trois attaquants. Le défenseur n°8 bleu voit alors un ballon supplémentaire qui se situe à proximité de lui. Il tape alors dans ce ballon qui, avant de sortir du terrain, frôle alors le ballon du match. Décisions ?

Une seule réponse possible.

- ADJ. AVT pour CAS. CFD à l'endroit de l'interférence
- ADJ. AVT pour CAS. CFI à l'endroit de l'interférence
- ADJ. AVT pour CAS. BAT à l'endroit de l'interférence
- Laisser jouer.

54. Q19 - Corner pour l'équipe A. L'arbitre donne le signal et le tir est exécuté. Le joueur n°9A entre alors dans la zone délimitée par les filets en passant derrière le gardien de but puis revient sur le terrain. Surpris, le gardien de but n'a pas bougé. Le joueur n°9A, à 2 mètres du but, détourne de la tête le ballon qui pénètre dans le but au moment où le gardien le frappe au visage de manière violente. Décisions ?

Une seule réponse possible.

- EXC du gardien pour acte de brutalité. But refusé. AVT au N°9 pour CAS. CFD dans la surface de but.
- EXC du gardien pour acte de brutalité. But accordé. CE
- EXC du gardien pour acte de brutalité. But accordé. MEG au N°9.
- EXC du gardien pour acte de brutalité. But refusé. AVT au N°9 pour CAS. CFI dans la surface de but.
- EXC du gardien pour acte de brutalité. But refusé. AVT au N°9 pour CAS. BAT au gardien de but.
55. Q20 - Que doit faire l'arbitre, dans le cas d'une "mini blessure" où le joueur s'approche de la ligne de touche et se fait administrer "un peu de bombe", alors que le jeu se déroule ?

Une seule réponse possible.

- Laisser jouer
- ADJ. AVT au joueur pour CAS. CFI pour l'équipe adverse à l'endroit du soin.
- ADJ. AVT au joueur pour CAS. BAT pour l'équipe adverse à l'endroit du joueur soigné.

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

